

UNIX

Historie a základní pojmy

Historie

Před ním

- Multics (Multiplexed Information and Computing Service) 1965-2000
 - MIT Project MAC
 - Multiple Access Computer (Corbató)
 - Man and Computer (Minsky)
 - Bell Telephone Laboratories – BTL, výzkumná složka spoluúčastněná AT&T
 - General Electric
- 10/69 GE645
- 4/69 BTL odstupuje od projektu
- shell, příkazy ls, pwd, cd/cwd, argumenty, skripty

Začátek

1969

Computing Science Research Center - CSRC (BTL)
zůstalo bez interaktivního prostředí (OS)

Ken Thompson, Denis Ritchie, ... návrh systému souborů
➔ UNIX

Thompson

- napsal simulační program pro systém souborů a stránkování na žádost (v Multicsu)
- napsal jednoduché jádro pro GE 645
- napsal „Space Travel“ ve Fortranu pro GECOS (OS pro GE), neuspokojivé
- našel PDP7 (Digital Equipment Corporation)
- s Ritchiem přepsali „Space Travel“, křížový překladač na GECOSu, děrné pásky, naučili se vytvářet programy pro PDP-7

Thompson a Ritchie implementují

- návrh systému souborů, procesy
- systémové programy copy, print, delete
- jednoduchý shell

1970

- Brian Kernighan
slovní hříčkou vytváří název Multics – Unics – Unix
- pro patentové oddělení BTL, příprava textů, PDP 11
- Thompson píše překladač pro FORTRAN, ovlivněn BCPL - Basic Combined Programming Language
vzniká jazyk B, interpret

1971

- UNIX PROGRAMMER'S MANUAL
- UNIX Time-Sharing System First Edition (V1)
 - o 60 příkazů, b (přelož b program), cat, chmod,...
- první instalace v patentovém oddělení BTL

1972

- **Ritchie vytváří jazyk C**
- **McIlroy navrhuje rouru (*pipe*)**

1973

- **přepsán do C**
- **počet instalací v BTL ~25**
- **vytváří se UNIX Systems Group – USG**
- **publikace The UNIX Time Sharing System**
 - o cm.bell-labs.com/cm/cs/who/dmr/CAM.html
- **Fourth Edition (V4)**

AT&T nesmí prodávat počítačové produkty, poskytuje licence (University of California at Berkeley)

Šíření

1975

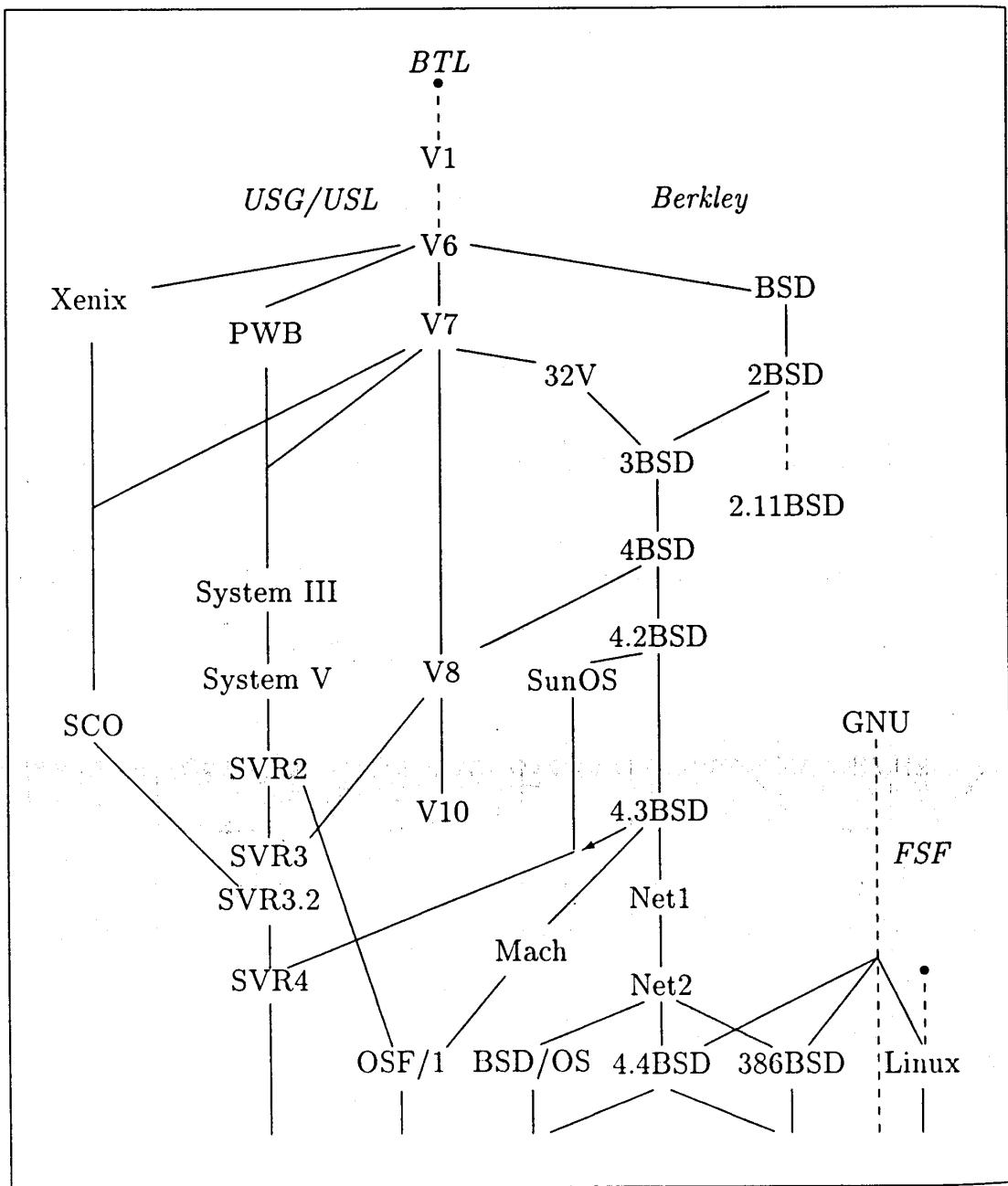
- **Sixth Edition (V6)**
 - o odvozena 1BSD – Berkeley Software Distribution
 - o PWB/UNIX – programmer's workbench (BTL)
 - o 1980 XENIX Microsoft + Santa Cruz Operation – SCO

1977

- **přenos najinou architekturu Interdata 8/32**

1978

- **přenos na 32 bitový VAX-11 (DEC) UNIX/32V**



Genealogie hlavních variant systému UNIX

1979

- **Seventh Edition (V7)**
 - o **Bourne Shell**

- **Vývoj**
- **Komercializace**
- **Normy**

Vývoj

- **Berkeley BSD**
- **AT&T**
- **Carnegie-Mellon University**

Berkeley BSD

1978

- **2BSD C shell**
- **Berkeley získalo VAX-11 a UNIX/V32**

1979

- **3BSD virtuální paměť - stránekování**

1980 – 1993

- **4BSD**
- **1980 4.0BSD, 1981 4.1BSD, 1983 4.2BSD,**
1986 4.3BSD, 1993 4.4 BSD
- **TCP/IP, vi editor, sokety, ...**

AT&T

1982

- AT&T může vstoupit na počítačový trh
- **UNIX System III**

1983 – 1993

- **System V**
- **1983 System V, 1984 System V Release 2 (SVR2), 1987 SVR3, 1989 SVR4 (AT&T + Sun, SVR3 + 4BSD + XENIX)**
- **1989 AT&T vytváří UNIX Systems Laboratories – USL**
- **1993 SVR4.2MP**
- virtuální paměť – oblasti (*region*), prostředky mezi procesové komunikace, proudy (*streams*)
Korn shell

Carnegie-Mellon

1985 -

- **Mach**
- vzniká v **4.2BSD**, kde Mach nahrazuje části jádra **4.2BSD**
- **Mach 3, BSD kód mimo jádra, první mikrojádro**
- **4.3BSD, OSF/1 (DEC), ...**

Komercializace

- **XENIX**
- **AIX (IBM), HP-UX (Hewlett-Packard), ULTRIX, OSF/1 (DEC), SunOS – 4BSD, Solaris – System V (Sun Microsystems)**
- **1988**
 - OSF – Open Software Foundation (DEC, IBM, HP), OSF/1**
 - UNIX International – UI (AT&T, Sun), System V**
- **1993**
 - UI končí, AT&T prodává celý UNIX Novellu**
 - Novell přenáší UNIX na X/Open**
 - Sun kupuje práva na SVR4 od Novellu**
- **1996**
 - OSF a X/Open vytváří Open Group**

Normy

- **AT&T vydává SVID – System V Interface Definition**
- **IEEE – Institute of Electrical and Electronics Engineers, www.ieee.org vydává POSIX – Portable Operating Systems based on UNIX**
 - POSIX.1 - 1988 systémové rozhraní**
 - POSIX.2 - 1992 uživatelské rozhraní (shell)**
- **X/Open konsorcium vydává X/Open Portability Guide – XPG, 1990 XPG3, 1993 XPG4, XPG4v2 – Single UNIX Specification, 1996 s OSF vytváří Open**

Group

1998 – 2001

sjednocení ☺

pracovní skupina (Austin Group)

- IEEE Portable Applications Standards Committee
- Open Group
- ISO/IEC JTC1/SC22/WG15

**International Organization for Standards, iso- = ISO
International Electrotechnical Commission
Joint Technical Committee: Information
Technology Standards**

**Subcommittee 22: PROGRAMMING
LANGUAGES, THEIR ENVIRONMENTS
AND SYSTEM SOFTWARE INTERFACES
Working Group 15: POSIX**

IEEE – IEEE Std 1003.1-2001 (POSIX.1)

**Open Group – Base Specifications, Issue 6
jádro Single UNIX Specification, Version 3**

ISO/IEC –

Struktura:

- Base Definitions, Issue 6 (XBD)
- Shell and Utilities, Issue 6 (XCU)
- System Interfaces, Issue 6 (XSH)
- Rationale (Informative) (XRAT)

www.UNIX-Systems.org/version3

LINUX

Před ním

1983

- Richard Stallman oznamuje začátek projektu GNU – **GNU is Not Unix** (rekurzivní akronym)

1984

- odchází z MIT, má povolení používat zařízení AI laboratoře
- vytváří GNU C Compiler – GCC a GNU Emacs
- softvér je free = svobodný

1985

- vzniká Free Software Foundation – FSF, pro GNU

1987

- Andrew Tanenbaum **MINIX 1.0, 4.77MHz, 256KB RAM, 360KB pružný disk**

Začátek

1991

- **Linus Torvald**
 - přenáší na 386PC GCC a BASH (Bourne Again Shell)
- **GNU nemá OS (HURD, Mach)**

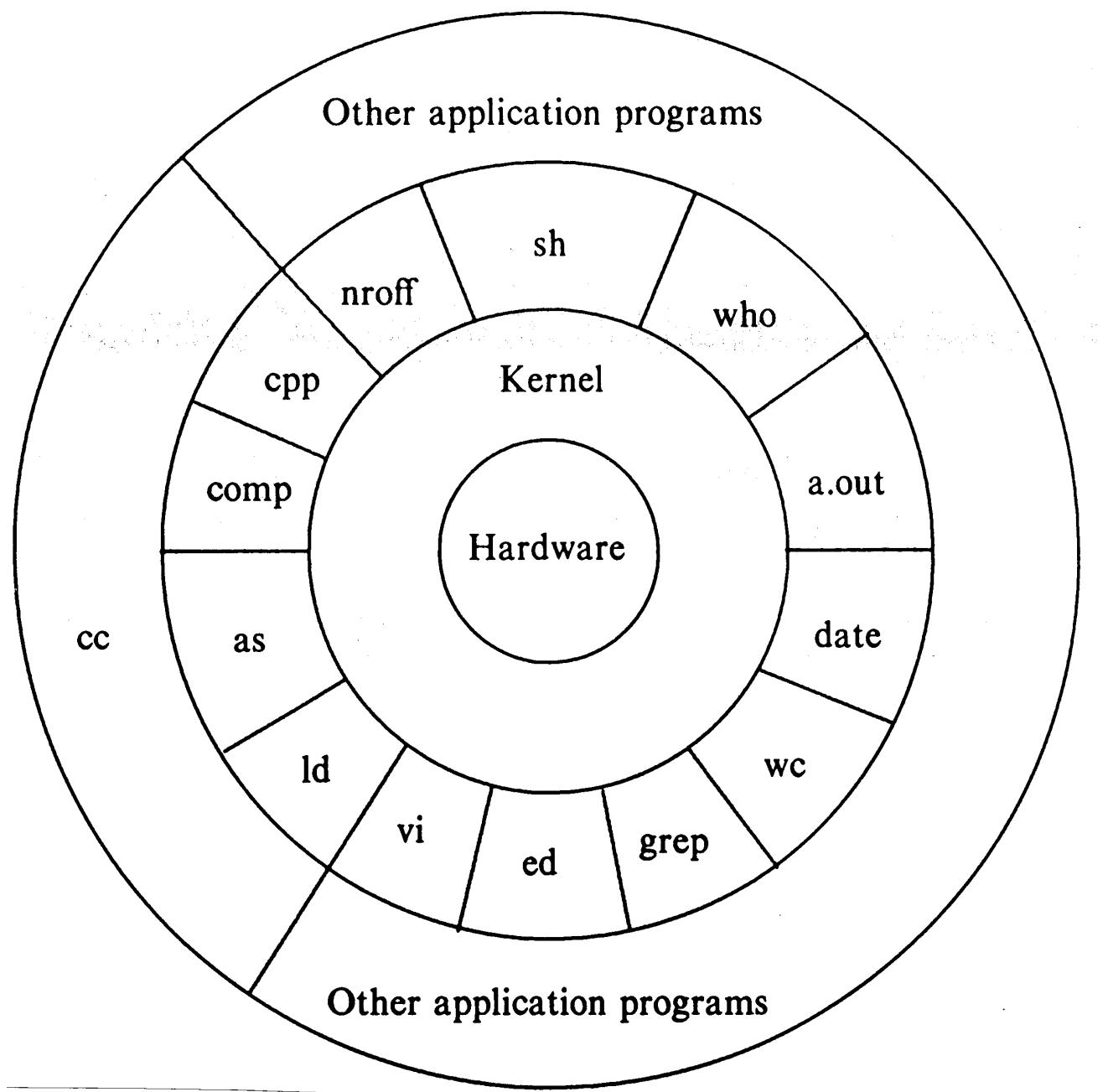
Šíření

HW

- **Acorn, Compaq Alpha, Intel 80x86, Motorola MC680x0, MIPS, Power PC, SPARC, Ultra Sparc – 64 bitů, IBM System/390**
- **IBM podporuje Red Hat Linux Advanced Server**
- **UnitedLinux vytvořily Caldera, SuSE, ...**

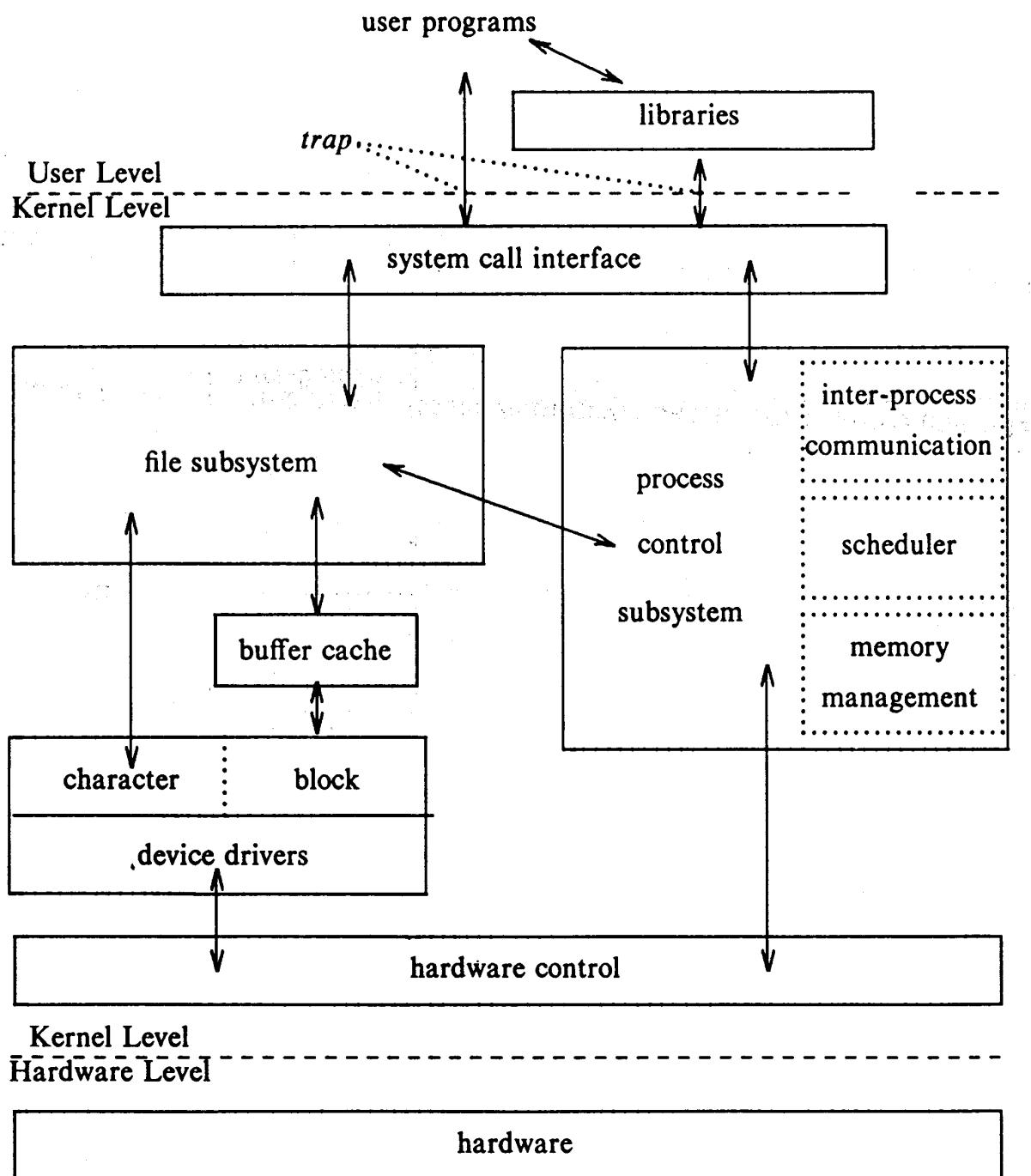
Základní pojmy

Jádro OS – kernel

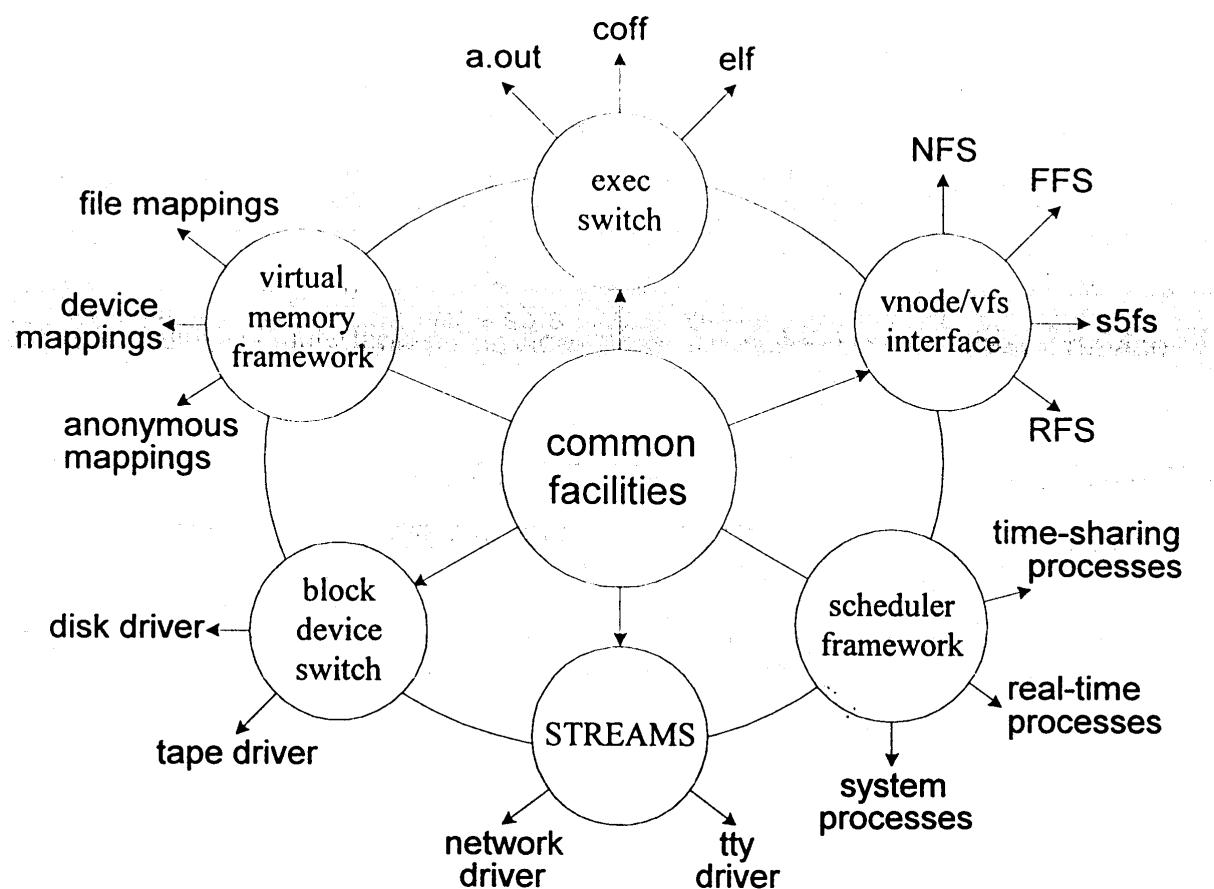


Bach 86

Struktura jádra (tradiční)



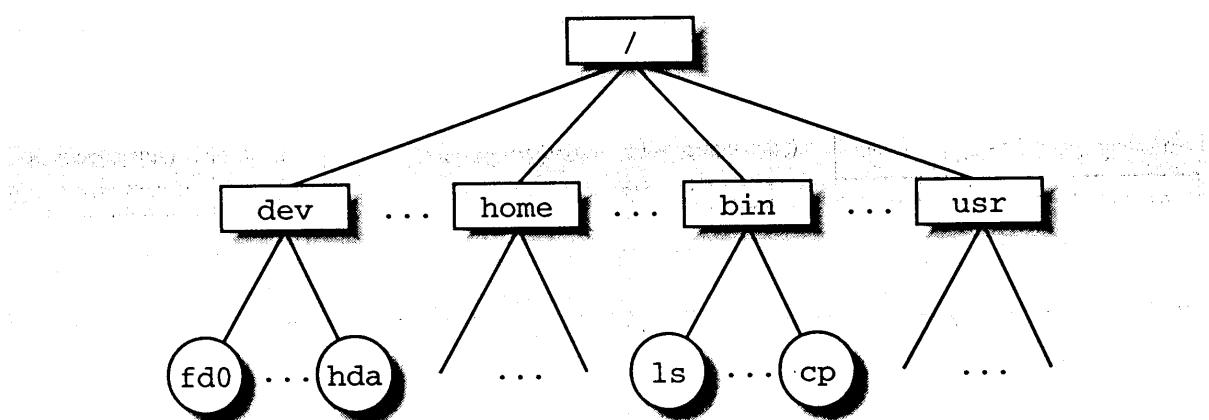
Struktura jádra (moderní)



Vahalia 96

Systém souborů

- hierarchická struktura
- organizován jako strom (acyklický graf -
`ln zdrojový_soubor cílový_soubor`)
- listy jsou soubory (prázdné adresáře)
- ostatní vrcholy adresáře (*directory*)
- jméno souboru nebo adresáře ::= řetězec znaků
- jméno kořenového adresáře /
- okamžitý pracovní adresář (*current working directory*)
- určení souboru (adresáře) cesta
 - o absolutní – od kořene
 - o relativní – od pracovního adresáře
- „..“ označuje pracovní adresář
- „...“ označuje rodičovský adresář



Typy souborů

- **obyčejné (regular)**
- **adresáře (adresářové soubory)**
- **symbolické odkazy**
- **blokově orientované soubory zařízení (device)**
- **znakově orientované soubory zařízení**
- **roury (pipe) a pojmenované roury (FIFO)**
- **sokety**

Soubory neobsahují informace o souboru (typ, délka, ...)

Adresáře slouží na organizaci hierarchie a přístup pomocí jmen

Všechny informace o souboru jsou v i-uzle (*inode, index node*)

V adresáři se nachází dvojice (jméno, číslo i-uzlu) – odkaz (*file hard link*)

Symbolický odkaz – soubor obsahující cestu k souboru (*soft, symbolic link*)

```
ln -s zdrojový_soubor cílový_soubor
```

Přístupová práva

- **vlastník (owner)**
 - **skupina (group)**
 - **ostatní (others)**
-
- **rwx read, write, execute**

Systémová volání souborového systému

- procesy pracují jenom s otevřenými soubory

```
fd=open(cesta, příznak, mód);  
          flag           mode
```

fd – deskriptor souboru

cesta – specifikuje soubor

příznak – specifikuje jak má být soubor otevřen
(čtení, zápis, vytvoření...)

mód – specifikuje přístupová práva vytvářeného
souboru

```
fd = creat(cesta, mód);
```

- čtení a zápis

```
přečteno = read(fd, buf, počet);
```

```
zapsáno = write(fd, buf, počet);
```

Příklad

```
char b[1024];  
  
main(int argc,char *argv[ ]) {
```

```
{  
    int fds, fdn;  
    mode_t mod = S_IRUSR | S_IWUSR |  
        S_IRGRP | S_IROTH;  
  
    if (argc != 3)  
    {  
        printf("musi byt 2 argumenty\n");  
        exit(1);  
    }  
    fds=open(argv[1], O_RDONLY);  
    if (fds == -1)  
    {  
        printf("neotevren soubor %s\n",  
            argv[1]);  
        exit(1);  
    }  
    fdn=creat(argv[2],mod);  
    if (fdn == -1)  
    {  
        printf("nevytvoren soubor ");  
        printf("%s\n",argv[2]);  
        exit(1);  
    }  
    kopiruj(fds, fdn);  
    exit(1);  
}  
  
kopiruj(int s,int n)  
{  
    int pocet;
```

```
while((pocet =
        read(s, b, sizeof(b))) > 0)
    write(n, b, pocet);
}
```

Standardní soubory

| | |
|----------------------------|------|
| standardní vstupní soubor | fd 0 |
| standardní výstupní soubor | fd 1 |
| standardní chybový soubor | fd 2 |

další přidělený deskriptor souboru bude 3, ...

- zavření souboru

`close(fd);`

`fd` je uvolněn

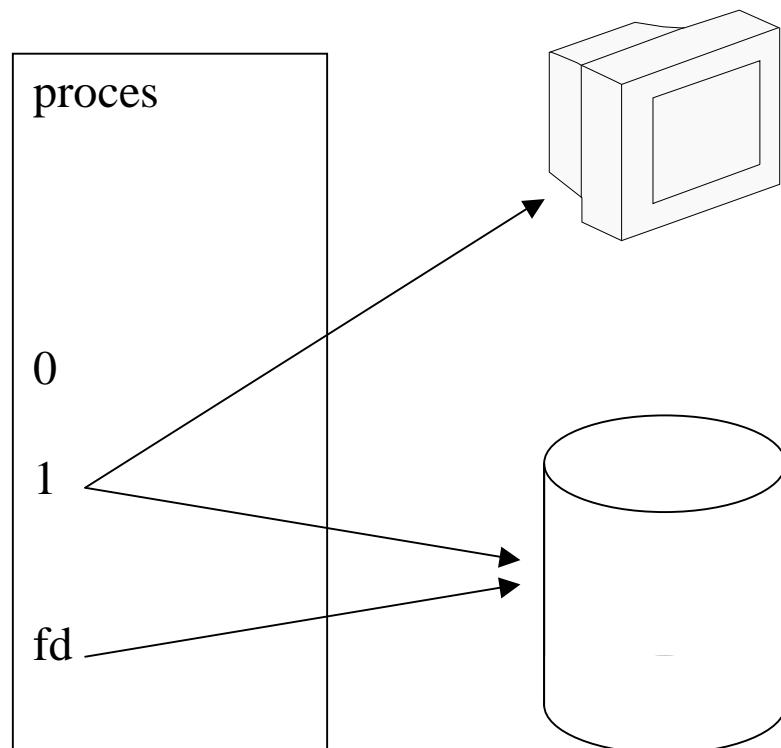
Přesměrování V/V

`novýfd = dup(fd);`

- zdvojí deskriptor souboru
- soubor je přístupný oběma deskriptory
- `novýfd` je nejmenší, který je k dispozici

Přesměrování standardního výstupního souboru

```
...
int fd;
...
close(1);
dup(fd);
close(fd);
...
```



Tradiční systém souborů

disk

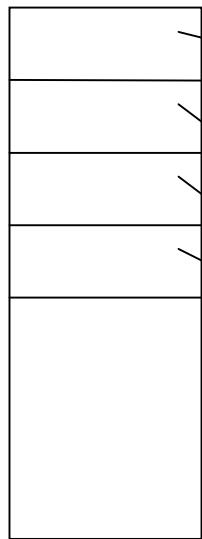
| | | | |
|----------------|------------|---------------|---------------|
| bootovací blok | super blok | seznam i-uzlů | údajové bloky |
|----------------|------------|---------------|---------------|

obyčejné soubory,
adresáře, ...

- bootovací blok může obsahovat kód pro zavedení systému
- super blok obsahuje informace o stavu souborového systému
- seznam i-uzlů, informace o jednotlivých souborech

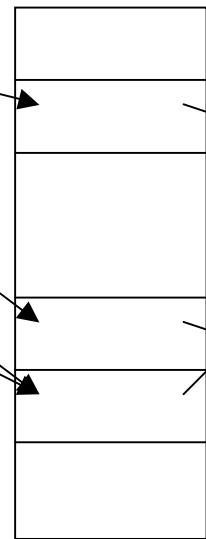
jádro

tabulka deskriptorů
souborů



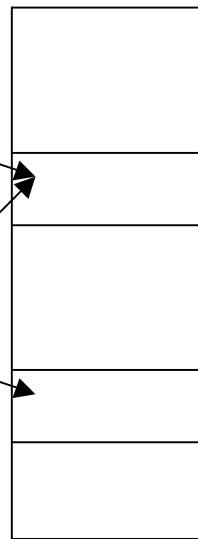
každý proces

tabulka
souborů



jedna

tabulka
i-uzlů



jedna

tabulka deskriptorů souborů

- deskriptor souboru index do tabulky
- položka obsahuje ukazatel do tabulky souborů

tabulka souborů

- obsahuje údaje pro jednotlivá otevření souboru
 - o pozici (*offset*) v souboru pro další čtení nebo zápis
 - o přístupová práva pro proces

tabulka i-uzlů

- obsahuje údaje z i-uzlu na disku a další, např. počet odkazů

adresář

| | |
|----|------|
| 27 | muj |
| | |
| 50 | tvuj |
| | |

číslo jméno
i-uzlu souboru

```
fd1=open("muj",...);
```

```
fd2=open("tvuj",...);
```

```
fd3=open("muj",...);
```

```
fd4=dup(fd3);
```

