

2. Konečné automaty – pokračování

Příklad 1:

Vytvořte rozpoznávací automat, který bude akceptovat řetězce, reprezentující konstanty typu integer ve vyšším programovacím jazyku.

Otázky a úkoly:

- 1) Určete množinu stavů, vstupů, počáteční stav, koncový stav a přechodovou funkci.
-

Příklad 2:

Navrhněte algoritmus pro provedení vstupní konverze integerové konstanty. Vstupem je konstanta v textové podobě (podle ASCII znaků, zakončena oddělovačem). Výstupem je konstanta ve vnitřním formátu čísel typu integer.

Otázky a úkoly:

- 1) Jak využít automatový model? (viz předchozí příklad)
 - 2) Jaké budou pomocné stavové proměnné?
 - 3) Jaké budou stavové akce?
-

Příklad 3:

Pomocí automatového modelu realizujte vstupní konverzi konstanty typu real.

Syntaxe: správná: 314, +26, -6.5, .3E-12, 6E2, 6.E2, -.6E, ...

 nesprávná: .E2, -.E-2, ...

Otázky a úkoly:

- 1) Vytvořte automatový model
 - 2) Jaké budou pomocné stavové proměnné?
 - 3) Jaké budou stavové akce?
-