Jazz Server – zakládání nastavení projektu

Změněno kým	Datum	RTC verze	Verze dokumentu	Popis
Jan Boháč	10. 2. 2010	2.0.0	1.0	Vytvoření dokumentu
Jan Boháč	19. 2. 2010	2.0.0	1.1	Upraveno posílání pozvánky do projektu, použití pojmů fáze, iterace, přidány návody na přidání iterace pro projektu.
Jan Boháč	23.2.2010	2.00	1.2	Doplněny odkazy na vysvětlení pojmů, formátování.

Tento dokument popisuje činnosti, které musí provést uživatel s rolí **Team Leader** při inicializaci projektu. Předpokládá se, že uživatel je připojen k Jazz Serveru a ke své oblasti projektu.

Pro některé pojmy, které jsou v rámci tohoto návodu použity, existuje jejich vysvětlení na stránkách:

http://wiki.kiv.zcu.cz/Jazz/VysvetleniPojmu

Tyto pojmy jsou poté při svém prvním použití psány pomocí kurzívy. Další vysvětlení pojmů můžete nalézt v RTC slovníčku, který je také dostupný z výše uvedeného odkazu.

V tomto návodu pracujeme se vzorovým projektem se jménem **Testovací projekt**. Uživatel **Team Leader** se jmenuje **Jan Novák** a k dispozici jsou další dva uživatelé **Petr Pěnkava** a **Jana Sýkorová**.

V tomto dokumentu jsou popsány následující činnosti:

- Doplnit pole *popis* a *souhrn* u oblasti projektu
- Přidání uživatelů do oblasti projektu
- Definování rolí uživatelů
- Přidání uživatelů do oblasti týmu
- Nastavení data startu a konce projektu a první iterace inicializační fáze.
- Přidání nové iterace do projektu
- Vytvoření verzí projektu
- Nastavení *sestav* v *dashboardech* projektu
- Přidání zákazníka do oblasti projektu

Doplnění popisů oblasti projektu

Administrátor Jazz Server vytvořil všechny uživatele. Na **Team Leaderu** je, aby si uživatele, kteří s ním budou v projektu, do něho sám přidal a doplnit pole **Souhrn** a **Popis**. V RTC pohledu **Artefakty týmu** otevřete kontextové menu projektu a zvolte nabídku **Otevřít**:



V hlavní části Eclipse se otevře okno s vybranou oblastí projektu:

I Oblast projekt Zobrast v uspořádání týmu Otevřit webové uživatelské rozhraní prote • Podrobnosti • Podrobnosti Souhrn • Pojis Souhrn • Pojis Pojis • Pojis procesu Pojis • Zásová osa projektu definuje datum dončel s rozpism terad. ze nožné definuje datum dončel s • Rozové osa projektu definuje datum dončel s rozpism terad. ze nožné definuje datum dončel s • Rozové osa projektu definuje datum dončel s • Členové • Verze 1.0 • Pojik zeštová osa projektu definuje datum dončel s • Objek to definuje datum dončel s • Rozové osa projektu definuje datum dončel s • Rozové osa projektu definuje datum dončel s • Objek to definuje datum dončel s • Rozové osa projektu definuje datum dončel s • Rozové osa projektu definuje datum dončel s • Objek to definuje datum dončel s • Rozové osa projektu definuje datum dončel s • Rozové osa projektu definuje datum dončel s • Objek to definuje datum dončel s • Rozové osa projektu definuje datum dončel s • Rozové osa projektu definuje datum dončel s • Objek to definuje datu dončel s • Rozové osa projektu definuje datum dončel s • Rozové osa projektu definuje datum dončel s • Objek to definuje datu dončel s • Rozové osa projektu definuje datu dončel s • Rozové osa pro						
stovací projekt Zobrazit v uspořádání bímu Otevřit webové uživatelské rozhraní prote Souhrn Souhrn Souhrn Souhrn Popis Prida V Topis procesu V Topis procesu <th>Oblast proje</th> <th>ktu 🝷</th> <th></th> <th></th> <th></th> <th>🛷 Ula</th>	Oblast proje	ktu 🝷				🛷 Ula
 Podrobnosti Souhrn <li< th=""><th>stovací projekt</th><th></th><th></th><th></th><th>Zobrazit v uspořádání týmu Otevřit webové u</th><th>iživatelské rozhraní projek</th></li<>	stovací projekt				Zobrazit v uspořádání týmu Otevřit webové u	iživatelské rozhraní projek
Souhrn Souhrn Popis Cienové Role procesu Pridat Vytvořík cieraci Název Role procesu Pridat Vytvořík cieraci Odebrať Role procesu Pridat Vytvořík cieraci	[,] Podrobnosti				▼ Popis procesu	
Souhrn Popis Popis Popis Cienové C	Souhrn					
Popis Popis Cienové Cienové Cienové Cienové Cienové	Souhrn				KIV/ASWI Proces: Sablony procesu pro výr přadmětu KIV / ASW	voj seminární práce z
Popis Casová osa projektu definuje datum zahájení a datum ukončení sakundárnich aktivit. Cásová osa projektu definuje datum zahájení a datum ukončení sakundárnich aktivit. Cásová osa projektu definuje datum zahájení a datum ukončení sakundárnich aktivit. Cásová osa projektu definuje datum zahájení a datum ukončení sakundárnich aktivit. Cásová osa projektu definuje datum zahájení a datum ukončení sakundárnich aktivit. Cítenové Cítenové Cítenové Cítenové <td>Popis</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>produced kiry pish</td> <td></td>	Popis				produced kiry pish	
	Popis				Časová osa projektu definuje datum zahávý rozpisem iterací. Je možné definovat další č sekundárních aktivit.	ení a datum ukončení s časové osy pro sledování Upravit vlastnosti
Nazew Role procesu Pridat Jan Novak Team Leader Vytvořik Odebrat Role procesu Role procesu Administrátoři	^r Členové			2.2. 2.2.	→ Inicializační fáze → □ 1. Vývojová fáze	Dyplikovat
Jan Novak Team Leader Vytvořik Odebrat Rale procesu Administrátoři	Role určuji oprávnění uži vrojektu a týmové opera vení nakonfigurováno jin	ivatele a veškeré předběžné p ace. Níže uvedená přiřazení rol nak, mají všichni uživatelé v úlo	odmínky a následné akce spouštěne lí platí také pro všechny oblasti tým žišti 'výchozí' roli.	é pro operace u projektu. Pokud	 2. Vývojová fáze Finalizační fáze 	Vytvořit įteraci
Administrátoři	Role určuji oprávnění uži projektu a týmové opera není nakonfigurováno jin Název Jan Novak	ivatele a veškeré předběžné p ace. Níže uvedená přiřazení rol nak, mají všichni uživatelé v úlo Role procesu Team Leader	odmínky a následné akce spouštění I platí také pro všechny oblasti tými žišti 'výchozî' roli.	é pro operace u projektu. Pokud Přidat	Finalizační fáze	Vytvořit įteraci Odstranit
	kole urcuji opršvnění uži rojektu a týmové opera- není nakonfigurováno jin Název 3 Jan Novak	vatele a veškeré předběžné p cel Niže uvdené přiřeznéro o nak, mají všichni uživatelé v úlo Role procesu Team Leader	odmínky a následné akce spoužtěn I plali také provšechny oblasti tými žäžti výchozí roli.	é pro operace u projektu. Pokud Přidat Vytvořiti Odebrat Role procesu	Finalizeční fáze	Vytvořít (terací Vytvořít (terací

Doplňte textové popisky do polí **Popis** a **Souhrn** v sekci **Podrobnosti**.

Přidání uživatelů do oblasti projektu

Klikněte na tlačítko **Přidat** v sekci **Členové.** V dialogovém okně zadejte jméno uživatele, kterého chcete přidat. V našem případě jsou to **Petr Pěnkava** a poté **Jana Sýkorová**. V seznamu **Vyhovující uživatelé** vyberte nalezeného uživatele a klikněte na tlačítko **Vybrat**. Stejným způsobem můžete přidat další uživatele.

💱 Přidat členy týmu			
Uživatelé Vyberte uživatele, kteří se mají	přidat do týmu.		රිරි
Zadat jméno uživatele: (Zadejte mezeru pro hledání roz	mezí slov nebo * pro hledá	iní se zástupným zna	ikem) Hiedat
<u>U</u> živatelé z historie:			
Zadejte název a klepnuti	m na tlačitko Hledat vyhleo	Jejte vyhovující uživ.	atele
Vybraní <u>u</u> živatelé:		⊻ybrat	Zrušit výběr
Jana Sýkorová Petr Pěnkava			
0	< Zpět Dajší	> <u>D</u> okončit	Storno

Klikněte na tlačítko **Další** a poté na **Dokončit**. V okně **Role procesu** nevybírejte žádné role! Sekce **Členové** poté vypadá přibližně takto:

Role určují oprávnění uživ projektu a týmové operac	atele a veškeré předběžné podmínky a r e. Níže uvedená přiřazení rolí platí také i	rásledné akce spouštěné pro operace pro všechov oblasti týmu projektu. Poku
není nakonfigurováno jina	k, mají všichni uživatelé v úložišti 'výcho	zi roli.
Název	Role procesu	Přidat
🍋 Jan Novak	Team Leader	
😑 Jana Sýkorová		Vytvořit
😑 Petr Pěnkava		Odebrat

Nyní musíme jednotlivým uživatelům přiřadit jejich role. Podrobný popis jednotlivých rolí naleznete v popisu procesu. Kliknutím do tabulky vyberte uživatele a stiskněte tlačítko **Role procesu**. Otevře se dialogové okno pro přidání rolí k vybranému uživateli:

🛞 Upravit role procesu	
Role procesu Přiřadte role procesu pro uživatele Jana Sýkorová.	33
Dostupné role: Přířazené role: ŷ Release engineer ŷ Analytik ŷ Team Leader ŷ System engineer ¥ývojář ŷ Tester Přidat> Přidat> § Vývojář Ŷ Tester Přiřazené role:	<u>N</u> ahoru Dolů
Popis: Osoba zodpovědná za psaní zdrojového kódu Poznámka: Řazení rolí přiřazených uživatelům odráží jejich relativní prioritu. Pokud je nakonfigurováno chování pro více rolí, provede běhové prostředí proces přidružené k uživatelské roli s nejvyšší prioritou. Priorita nemá vliv na op běhové prostředí procesu umožní uživateli provádět akce udělené libovo přiřazených rolí.	e su chování rávnění; ilnou z
Dokončit	Storno

Vyberte požadovanou roli – například **Vývojář** a klikněte tlačítko **Přidat**. Stejným způsobem můžete uživateli přiřadit další role. Klikněte na tlačítko **Dokončit** pro definitivní přiřazeni rolí. Jeden uživatel může vykonávat více rolí.

V tabulce v sekci Členové nyní vidíte, že uživateli byly přidány role:

▼ Členové		
Role určují oprávnění uživa projektu a týmové operace není nakonfigurováno jinał	tele a veškeré předběžné podmínky a ná: Níže uvedená přiřazení rolí platí také pr. , mají všichni uživatelé v úložišti 'výchozí'	sledné akce spouštěné pro operace o všechny oblasti týmu projektu. Pokud roli.
Název	Role procesu	Přidat
🌯 Jan Novak	Team Leader	
Jana Sýkorová	Vývojář	Vytvořit…
🗉 Petr Pěnkava		Odebush
		Odebrac
		Role procesu

Obdobným způsobem můžete přiřadit role i dalším uživatelům.

Nyní je potřeba oblast týmu uložit – teprve poté budou provedené změny platné. V pravém horním rohu klikněte na tlačítko **Uložit**. Při ukládání se zobrazí okno s dotazem na odeslání emailové pozvánky do oblasti projektu pro právě přidané členy:

Odeslat pozvánku do Do týmu byli přidáni noví čle Vyberte členy, kteří by měli	týmu novým členům? _ 🗔 💌 snové. dostat e-mail s pozvánkou do týmu:
 Petr Pěnkava Jana Sýkorová 	
	Vybrat vš <u>e</u> Zrušit veškerý výběr
0	OK Storno

Doporučením je, poslat tuto pozvánku všem přidaným členům. To jim zjednoduší pozdější připojení se k oblasti projektu. Na tomto místě bohužel narážíme na následující problém: Jazz server při odesílání emailové pozvánky změní adresu teamRepository, kde nahradí adresu počítače jazz.kiv.zcu.cz jménem počítače, na kterém je Jazz server nainstalován: WIN-3F0D5EH0N7G. Tím se bohužel znemožní automatické připojení (pomocí zkopírování emailové pozvánky) přidaným uživatelům k oblasti projektu. Odesílaný email musíme upravit tak, abychom uživatele na tento problém upozornili. Po kliknutí na tlačítko **OK** na výše uvedeném obrázku se zobrazí okno, ve kterém můžete editovat odesílanou pozvánku. Do pole s textem emailu doplňte následující text (důležité je zachovat minimálně jednu prázdnou řádku za vloženým textem):

```
V pozvánce do týmu nahraďte řádku:
teamRepository=https://WIN-3F0D5EH0N7G:9443/jazz/
řádkou:
teamRepository=https://jazz.kiv.zcu.cz:9443/jazz
```

Okno s pozvánkou by mělo vypadat přibližně následujícím způsobem:

🖗 Invite To Join Team	_ 🗆 ×
Team Invitation 🕺 💂	
Configure a team invitation that will be sent by email to Jan Boháč with instructions for joining the team.	<u>→</u>
Invitation email subject:	
* Welcome to the Vzorový projekt SOPS Knihovna Team	
Below you will find the first paragraphs of the invitation. Please change them to what you want to be included in the invitation:	
[*] You have been invited to join the Jazz team Vzorový projekt SOPS Knihovna.	<u>^</u>
You can explore the related project area via the web UI at https://jazz.kiv.zcu.cz:9443/jazz/web/projects/Vzorov%C3%BD%20projekt%20SOP5%20Knihovna.	
Use File>Accept Team Invitation within the Rational Team Concert client to open the Accept Team Invitation dialog. Copy the invitation below and paste into the Accept Invitation text field.	
/ pozvánce do týmu nahradte řádku: teamRepository=https://WIN-3F0D5EH0N7G;9443/jazz/ řádkou:	
teamRepository=https://jazz.kiv.zcu.cz:9443/jazz	
	-
, The properties that will compose the team invitation:	
teamRepository=https://jazz.kiv.zcu.cz:9443/jazz/	^
userId=jbohac	
projectAreaName=Vzorový projekt SOPS Knihovna	
	Ψ.
Email a copy of the invitation to you	
	Cancel
Ū Ēnisn	

Nyní klikněte na tlačítko **Finish**. Tímto se odešle upravená pozvánka k oblasti projektu. Důležité je, aby změnu URL vzali na vědomí všichni členové týmu. Team Leader je na tuto změnu musí ještě eventuelně upozornit.

Přidání uživatelů do oblasti týmu

Každý projekt obsahuje po svém vytvoření právě jeden tým. To je pro potřeby ASWI projektů dostačující.

Otevřete pohled **Uspořádání týmu** - z kontextového menu projektu zvolte nabídku **Zobrazit** v uspořádání týmu:

💾 Artefakty 🛛 🕻	🗘 Pohled T 🛛 🞥 Moje prac 🗋 🗖 🗐		
Všechny oblasti projektu	a týmu (vybráno 2 z 2 oblastí)		
🕒 🎝 🔹 🟠 🔓	2		
🗄 🕀 🫅 Připojení k úloži	šti		
🕀 🔞 Testovací proje	Nový	•	
H Plany	Zobrazit v uspořádání týmu		
E 🥋 Řízení zdro	Otevřít		
⊕ • • Gailia Sestavení ⊕ • Gailia Sestavy • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	Otevřít <u>w</u> ebové uživatelské rozhra A Otevřít editor Můj <u>u</u> živatel	ní projektu	
 Image: The second second	Odpoji <u>t</u> Vytvořit šablonu procesu <u>P</u> řejmenovat <u>P</u> řidat k oblíbeným položkám	F5	
	Odhlásit	13	
	Zobrazit poslední události Přihlásit se k odběru týmových udá	álostí	
	Vl <u>a</u> stnosti	Alt+Enter	

Pokud nyní otevřeme náš projekt, uvidíme všechny jeho členy:

💾 Artefakt 🛟 Pohled 🔓 Moje pr 🕼 Uspořád 🛛 🦳 🗖	
⊟ 📾 🖕 🧟 🎽	
 Testovací projekt [localhost] Jana Sýkorová Jan Novak Petr Pěnkava Testovací projekt Vývojový tým [Hlavní vývojová linie] 	

A předvytvořený tým: Testovací projekt Vývojový tým.

Pomocí dvojkliku tento tým otevřete:

Oblast	týmu 🔹	 ۱۳ هي
estovací projekt	Vývojový tým	Zobrazit v uspořádání týmu Otevřít nadřízený prvek Otevřít oblast proje
• Podrobnost	ti	▼ Časová osa
Souhrn		Chcete-li určit, že nějaká hierarchie týmů pracuje v alternativní časové ose, je možné specifické časové os přířadit kořenové oblasti týmů. Při výchozím nastavení pracují všechny týmy v časové ose projektu.
Popis		Hlavní vývojová linie Procházet Vymazat
		¥lastní nastavení procesu
		▼ Popis procesu
		Tento tým neuvádí vlastní popis procesu. Používá popi procesu zděděný od nadřízeného prvku oblasti týmu.
▼ Členové		Tento tým neuvádí vlastní popis procesu. Používá popi procesu zděděný od nadřízeného prvku oblasti týmu.
 Členové Role určují oprá spouštěné pro t podřízené oblas výchozí roli. 	vnění uživatele a veškeré předběžné pod ýmové operace. Níže uvedená přířazení r ti týmu. Pokud není nakonfigurováno jinal	Tento tým neuvádí vlastní popis procesu. Používá popi procesu zděděný od nadřízeného prvku oblasti týmu.
 Členové Role určují oprá spouštěné pro to oblasi odřízené oblasi výchozí roli. Název 	vnění uživatele a veškeré předběžné pod ýmové operace. Níže uvedená přiřazení r ti týmu. Pokud není nakonfigurováno jinal Role procesu	Tento tým neuvádí vlastní popis procesu. Používá popi procesu zděděný od nadřízeného prvku oblasti týmu.
 Členové Role určují oprá spouštěné pro t odřízené oblas výchozů roli. Název 	vnění uživatele a veškeré předběžné pod ýmové operace. Níže uvedená přiřazení r ti týmu. Pokud není nakonfigurováno jinal Role procesu	Tento tým neuvádí vlastní popis procesu. Používá popi procesu zděděný od nadřízeného prvku oblasti týmu.
 Členové Role určují oprá spouštěné pro t odřízené oblas výchozů roli. Název 	vnění uživatele a veškeré předběžné pod ýmové operace. Níže uvedená přiřazení r ti týmu. Pokud není nakonfigurováno jinal Role procesu	Tento tým neuvádí vlastní popis procesu. Používá popi procesu zděděný od nadřízeného prvku oblasti týmu.
Členové Role určují oprá spouštěné pro t podřízené oblas výchozí roli.	ivnění uživatele a veškeré předběžné pod rýmové operace. Níže uvedená přiřazení r iti týmu. Pokud není nakonfigurováno jinal Role procesu	Tento tým neuvádí vlastní popis procesu. Používá popi procesu zděděný od nadřízeného prvku oblasti týmu. ky a následné akce platí také pro všechny mají všichni uživatelé v úložišti Přidat Vytvořit Odebrat Pole procesu
Členové Role určují oprá spouštěné pro t podřízené oblas výchozů roli.	vnění uživatele a veškeré předběžné pod ýmové operace. Níže uvedená přiřazení r ti týmu. Pokud není nakonfigurováno jinal Role procesu	Tento tým neuvádí vlastní popis procesu. Používá popi procesu zděděný od nadřízeného prvku oblasti týmu. Iky a následné akce platí také pro všechny mají všichni uživatelé v úložišti Přidat Vytvořit Odebrat Role procesu
Členové Role určují oprá spouštěné pro t podřízené oblas výchozí roli.	vnění uživatele a veškeré předběžné pod ;ýmové operace. Níže uvedená přiřazení r ti týmu. Pokud není nakonfigurováno jinal Role procesu	Tento tým neuvádí vlastní popis procesu. Používá popi procesu zděděný od nadřízeného prvku oblasti týmu. Iky a následné akce platí také pro všechny mají všichni uživatelé v úložišti Přidat Vytvořit Odebrat Role procesu

V tomto okně doplňte pole **Souhrn** a **Popis** oblasti týmu a stejným způsobem jako u oblasti projektu do týmu přidejte členy a jim definované role. Poté stiskněte tlačítko **Uložit.** V tomto kroku již nemusíte členům týmu zasílat emailovou pozvánku.

Tímto jste provedli přidání členů do týmu a nadefinovali jste jim role.

Nastavení data startu a konce projektu a jednotlivých iterací.

Nyní musíte nastavit datum začátku a konce vývoje Verze 1.0 cílového produktu a tato data také pro první iteraci Inicializační fáze. Otevřete okno s projektem: V pohledu **Artefakty týmu** - zvolte požadovaný projekt a z kontextového menu nabídku **Otevřít**:

ový projekt SOPS Knihovna	1		Zobrazit v uspořádání týmu. Otevřit webov	vé uživatelské rozbraní pr
sty projekt sor s killionia				ve darvatelske roani dri pr
Podrobnosti			▼ Popis procesu	ē
Juhrn			X II X X	
zorový projekt pro proces A	SWI		KIV/ASWI Proces: Sabiona procesu pro vyvoj se KIV/ASW/ Podroboý popis procesu viz Courswan	eminarní prace z předmětu ne předmětu
pis			ratification popo procesa ne cousinal	
anto projekt je vzorovým pr	rojektem vyvíjeným podle šablony projektu KIV/ASWI.	*	▼ Časové osy	🖉 🖻 🕵 😽 🕅
			iterací. Je možné definovat další časové osy pro aktivit.	sledování sekundárních e Upravit vlastnosti
		•		Dyplikovat
Členové le určují oprávnění uživatele nové operace. Níže uveden konfigurováno jinak, mají vž	e a veškeré předběžné podmínky a následné akce spouštěn ná přířazení roli platí také pro všechny oblasti týmu projektu. šichni uživatelé v úložišti 'výchozí' roli.	é pro operace projektu a Pokud není	Werze 1.0	Dyplikovat Vytvořit časovou osu Vytvořit iteraci
Členové le určují oprávnění uživatek nové operace. Níže uveden konfigurováno jinak, mají v <u>i</u> lázev	e a veškené předběšné podmínky a následné akce spoučitěn 6 přízazerí rolí plati také pro všechny oblasti týmu projektu. Sichni uživatelé v dložišti Výchozí roli. Role procesu	é pro operace projektu a Pokud není	Perze 1.0 Perze 1.0	Dyplikovat Vytvořit časovou osu Vytvořit iteraci Qdstranit
Členové le určují oprávnění uživateli konfigurováno jinak, mají vž <u>Vázev</u> Jan Test Pěnkava	e a veškeré předběžné podmínky a následné akce spouštěn k přířazení roli plati také pro všechny oblasti týmu projektu. Ischni užvatelé v úložšti Výchozř rol. Role procesu Vývojiř, Analytik	é pro operace projektu a Pokud není Přídat	Verze 10 Verze 10 Verze 10 Vojvoj - V 1 Finalize - F1 Vojvoj - V 1 Finalize - F1 Archivovaná kerace 1 Archivovaná kerace 2 Archivovaná kerace 3	Dyplikovat Vytvořit časovou osu Vytvořit iteraci Odstranit
Členové le určují oprávnění uživatel nové operace. Níže uveden konfigurováno jnak, mají v: vázev 9 Jan Test Pěnkava 9 Ondřej Test Orel	e a veškeré předběžné podmínky a následné akce spouštěn ná přířazení rolí plati také pro všechny oblasti týmu projektu. šichni uživatelé v úložšti Výchozí roli. Role procesu Vývojář, Analytik Architek, Tester, Vývojář	fpro operace projektu a Pokud není Přídat Vytvořt	Verze 1.0 Vi Architekrura - A1 Vývoj - V1 Finalize - F1 Archivovaná iterace 1 Archivovaná iterace 2 Archivovaná iterace 3	Dyplikovat Vytvořit časovou ost Vytvořit iteraci Odstranit
Členové le určují oprávnění uživatek nové operace. Niže uveden konfigurováno jinak, mají vž 4ázev Jan Test Pěnkava Ondřej rest Pěnkava	s a veškeré předběžné podmínky a následné akce spouštěn ná přířazení rolí plati také pro všechry oblasti týmu projektu, skrhu duhatelé v dožšti Výtnosť rol. Role procesou Vývojář, Analytik Architekta, Tester, Vývojář Relesse enjemer, Vývojář, Team Leader	pro operace projektu a Pokud není Přidat Vytvořt	Foreca 10 Foreca 10 Foreca 10 Foreca 10 Foreca 1 Foreca 1	Dyplikovat Vytvořit časovou osu Vytvořit iteraci Qdstranit
Členové le určký porávnění úživatele konfigurováno jinak, mají vä <u>Vázev</u> 0 Jan Test Pénkava 0 Ondřej Test Orel 0 Petr Test Pénkava 9 Petra Test Sýkorová	e a veškeré předběžné podmínky a následné akce spouštěn ná přířazení roli platí také pro všechny oblasti týmu projektu. Sichni uživatelé v údoštů Výchozí roli. Nývojář, Analytik Architekt, Tester, Vývojář Release engineer, Vývojář System engineer, Tester, Vývojář	pro operace projektu a Přidst Přidst Vytvořit Odstrat Role procesu	Verze 10 View Ink - 11 Viyoj - V1 Finalize - F1 Architekrura - A1 Viyoj - V1 Finalize - F1 Archivovaná kerace 1 Archivovaná kerace 2 Archivovaná kerace 3	Dyplikovat Vytvořit časovou osu Vytvořit řeraci Odstranit
Členové le určký oprávnění uživatele konfigurováno jinak, mají vž vázev Jan Test Pěnkava Ondřej Test Orel Petr Test Pěnkava Petra Test Sýkorová	e a veškeré předběžné podmínky a následné akce spouštěn á přířazení roli platí také pro všechny oblasti týmu projektu, skrhu úzvatelé v úložšti Výchozí roli. Role procesu Vývojář, Analytik Architekk, Tester, Vývojář Release engineer, Všvojář System engineer, Tester, Vývojář	pro operace projektu a PPidat PPidat Vytvořit Odebrat. Role procesu	Perce 10	Duplikovat Vytvořit časovou os. Vytvořit teraci Odstranit

V sekci Časové osy klikněte na Verze 1.0 a stiskněte tlačítko Upravit vlastnosti:

	🕶 Upravit iteraci 🔀	_
	Typ iterace:	WI Proces: Šablona procesu pro vývoj seminární práce z předmětu W. Podrobný popis procesu viz Coursware předmětu.
kt	Identifikátor: * <mark>v10</mark>	ové osy 🕢 🔐 🕼 🕼
	Zobrazovaný název: Verze 1.0	i osa projektu definuje datum zahájení a datum ukončení s rozpisem Je možné definovat další časové osy pro sledování sekundárních
	Datum zahájení: 🛛 Vybrat datum zahájení 🛛 🔠 🖉	Production of the PX of the second seco
	Datum ukončení: 🛛 Vybrat datum ukončení 🛛 🧱 🌽	Hiavni vyvojova ilnie [Casova osa proje Proje Verze 1.0
	🔽 Pro tuto iteraci je plánována verze.	
ed pla	OK Storno	Vývoj - V1 Vytvořit iteraci Archivovaná iterace 1 Archivovaná iterace 2 Qdstranit
_	Vetvožit	

Klikněte na ikonku kalendáře vedle pole **Datum zahájení** a **Datum ukončení** a vyberte data, které odpovídají datu zahájení a ukončení projektu. Stejný postup opakujte i pro iteraci **Init – I1**. Příklad nastavení může vypadat třeba takto:

▼ Časové osy	🖥 🕼 🏩 🖓
Časová osa projektu definuje datum zahájení a d iterací. Je možné definovat další časové osy pro s aktivit.	atum ukončení s rozpisem iledování sekundárních
Hlavní vývojová linie [Časová osa proje Verze 1.0 [22.2.10 - 29.5.10]	Upravit vlastnosti
Init - I1 [22.2.10 - 8.3.10]	Duplikovat
Architekrura - A1	Vytvoři <u>t</u> časovou osu
Finalize - F1	Vytvořit <u>i</u> teraci
Archivovana iterace 1	Odstranit
Archivovaná iterace 3	

Stejný postup musíte později zopakovat při zahajování dalších iterací.

Vytvoření nových iterací.

V nově vytvořeném projekt je pro každou fázi vytvořena právě jedna iterace. Tým si poté musí sám vytvářet nové iterace. To, k jaké fázi je iterace přiřazena je zřejmé z jejího názvu – viz předchozí obrázky. Podrobné vysvětlení jednotlivých fází, iterací a jejich vzájemného vztahu naleznete v popisu procesu.

Vytváření nové iterace probíhá následujícím postupem: Z pohledu **Artefakty týmu** otevřete Váš projekt a v sekci **Časové osy** klikněte na **Verze 1.0**:



Nyní klikněte na tlačítko Vytvořit iteraci. Otevře se okno:

🚥 Vytvořit iteraci	×
Konfigurovat novou iteraci:	
Typ iterace: <pre></pre>	•
Identifikátor: * <u>nová_iterace</u>	
Zobrazovaný název: Nová iterace	
Datum zahájení: 21.2.2010 14:23	
Datum ukončení: Vybrat datum ukonč	iení 🔲 🖳
Pro tuto iteraci je naplánována verz	28.
0	OK Storno

V následujícím okně jsou zadaná vzorová data pro vytváření nové iterace pro fázi Architektura:

🚥 Vytvořit iteraci			×
Konfigurovat novou iter	aci:		
Typ iterace:	(Není>		•
Identifikátor: *a	rchitektura2		
Zo <u>b</u> razovaný název: 🛛	Architektura - A2		
Datum zahájení: Vybra	at datum zahájení		
Datum <u>u</u> končení: Vybra	at datum ukončení		
🔽 Pro tuto iteraci je na	plánována verze.		
0		ОК	Storno

Pro uložení iterace klikněte na tlačítko **OK**. Nově vytvořená iterace se nyní objeví na konci seznamu iterací v sekci **Časové osy**:



Pro přesunutí nově vytvořené iterace na požadované místo klikněte na tlačítko dvou nahoru a dolu jdoucích šipek v liště sekce **Časové osy**. Otevře se následující okno:



V sekci Cíl je zvolte nový sourozenecký prvek a klikněte na Architektura – A1:



Klikněte na tlačítko **OK**. Struktura časových os by nyní měla vypadat takto:



Nastavení verzí

Pro každý projekt je možné definovat jeho verze. Pro kontext projektů vyvíjených v rámci předmětu ASWI jsou verze naplánovány přibližně takto:

- Verze 0.1 ukončení fáze Architektura
- Verze 0.8 ukončení fáze Vývoj
- Verze 1.0 ukončení fáze Finalize dodání Release Produktu

Definování verzí provedete přibližně takto: Otevřete projekt a klikněte na stránku **Verze** v dolní části okna:

tovací projekt		Zobrazit v uspořádání týmu Otevřít w	ebové uživatelské rozhraní proji
erze			
efinujte verze projektu, pro kte	ré lze vytvořit sestavy s pracovními položkami.	1 10 10 1 1	
Nazev	Datum vytvoreni	Viditeinost	Arterakt
			Dolů

Pomoci tlačítka Přidat vytvořte tři verze: 0.1, 0.8 a 1.0:

🛞 Přidat verzi	×
Název:	Verze 0.1
Popis:	Popis verze 0.1
	_
Datum vytvořen	í:
Zobrazit pou	ze členům projektových týmů
	OK Storno

Klikněte na tlačítko Uložit v horní části okna. Seznam verzí vypadá poté takto:

🛿 Vzorový projekt SOPS Knihovna 🖾				- e
🗑 Oblast projektu 💌				🔗 Uložit
/zorový projekt SOPS Knihovna			Zobrazit v uspořádání týmu Otevřít webové	uživatelské rozhraní projektu
Verze				
Definujte verze projektu, pro které la	ze vytvořit sestavy s pracovními položkami.			
Název	Datum vytvoření	ViditeInost	Artefakt	Nahoru
Verze 1.0		Veřejný		
Verze 0.8		Veřejný		Dolů
Verze 0.1		Veřejný		
Přidat Upravit Archivoval	0tevřít artefakt		🗖 Zobra	azit archivované
hled Odkazy Konfigurace procesu	Zdroj konfigurace procesu Řízení přístupu	Kategorie pracovních položek Verze		

Nastavení sestav

Posledním krokem, který je potřeba provést je nakonfigurování šablon sestav. Toto nastavení se může provést až poté, co začne Jazz server pro daný projekt sbírat data a až v SCM úložišti budou nasdílené nějaké soubory. Úpravu tohoto nastavení tedy nechte až na pozdější dobu.

Přihlaste se k webovému rozhranní projektu:

Rational Team Conce	ert	Vaše Zk	ušební licence vyp	rší za 45 dnů(y) Jan Novak 🗸 Odhlásit 🕐 🛛
Panely dashboard Oblasti projektu	u Pracovní položky Plány Řízení zdroje Sestav	ení Sestavy		Testovací projekt 📃
By ▼ Zadání pro hledání Q UNIVOŘIT panel dashboarz VMVOŘIT panel dashboarz Q	Všechny panely dashboard > Testovací projekt			😳 👔 🛛 🚸 🦳 Automatické ukládání 🛛 Uložit
Poslední zobrazené	Obecné 👻 🕂			a
🔯 Testovací projekt	🔠 Upravit panel dashboard 🛛 🗢 🖾	👍 Položky Product Ba (3) Pri	orita 🗢 🖂	🚯 Aktuální plány Testovací p (0) 👘 🗢 🛛
Veřejné panely dashboard • 🙀 Testovací projekt	Svůj osobní panel dashboard můžete upravovat:	Priorita 🖶 Střední	Image: Sector of the sector	
Testovací projekt Vývojový tým Všechny panely	 Přetáhnout viewlety do různých umístění Upravit nastavení viewletů 	Položky Product (3) Závažr Závažnost	nost ▽ – ⊠	Cas do dokončení ♥ ⇔ X Načítání
dashboard	 Přidat nové karty pro zorganizování skupin viewletů 	 Normální 	3	🆀 Testovací projekt Sestavení 🛛 🗢 🛛
	4. Pridat nove viewiety pomoci volice viewietů	Naposledy vytvořené (3) 62: Přidat členy týmu do obla oblasti týmu. V oblasti týmu na provedení televá provedení provedení televá prov	r – ∞ sti projektu a adefinovat	Nejsou žádná sestavení použitelná pro aktuální rozsah.
	 A Privat nove viewely pointed voince viewely pointed viewely point	Protokol událostí (nových: 7)		
		🕙 60: Nastavit si pracovní dobu		Lij, Aktivita zmen souboru v ulozisti 🔷 🗁 🖂
	Fupis	Product Backlog (3)		sestaw.
	Týmy Testovací projekt (1) Tactovací projekt (1)	60: Nastavit si pracovní dobu 第 61: Nastavit si přiřazení k tým	iu	📊, Aktivita sad změn 💎 🗢 🛛
	Testovací projekt Členové (3)	62: Přidat členy týmu do obla oblasti týmu. V oblasti týmu n členům role.	sti projektu a Iadefinovat	Klepnutím zde provedete konfiguraci této sestavy.
	Jan Novak ScrumMaster Jana Sýkorová TeamMember Petr Pěnkava			

V pravém dolním rohu jsou dvě sestavy, které se musí nakonfigurovat:

- Aktivita změn souborů v úložišti tato sestava zobrazuje Vaší aktivitu při práci s Jazz SCM. Pomocí grafu vizualizuje počet a četnost doručování obsahu do Jazz SCM úložiště.
- Aktivita sad změn tato sestava zobrazuje graf, který vyjadřuje Vaši aktivitu při práci se sadami změn, tak jak byly v průběhu vývoje vytvářeny a doručovány do Jazz SCM.

Aktivita změn souborů v úložišti

V okně této sestavy klikněte na slovíčko zde. Otevře se okno s definicí sestavy:

Aktivita změn s	souborů v úložiš	<u>šti</u>	$\nabla \oplus \Sigma$
Předvolby Vzhled			
Dotaz*	Nebyl wbrán ž	Upravit	

Klikněte na tlačítko **Upravit** u pole **Dotaz**.

Otevře se okno s editorem dotazu:

Volasti mého týmu Projekt ASWI Vývojový tým Projekt ASWI Hlavní proud Projekt ASWI Hlavní proud Vybráno 2 z 2 Vybráno 2 z 2 Minulý měsíc Minulý rok Poslední 3 měsíce Minulý měsíc Minulý měsíc	Oblast týmu		Proud*		Komponenta	
Projekt ASWI Vývojový tým Projekt ASWI Hlavní proud Vybráno 2 z 2 Trvání Minulý měsíc (Žádný výběn) Minulý rok Poslední 3 měsíce Minulý měsíc Minulý měsíc	🗹 Oblasti mého týmu		Projekt ASWI Hlavní proud			
Vybráno 2 z 2 Vybráno 2 z 2 Vybráno 3 z 3 Vybráno 3 z 3 Vybráno 3 z 3	Projekt ASWI Vývojový tým		Projekt ASWI Hlavni proud	Þ	Komponenta pro dokumenty TestKomponenta Výchozí komponenta	
Minulý měsíc (Žádný výběr) Minulý rok Poslední 6 měsíců Poslední 3 měsíce Minulý měsíc Minulý týden	Trvání	Vybráno 2 z 2			Vybráno 3 z 3	
(Žádný výběr) Minulý rok Poslední 3 měsíců Poslední 3 měsíce Minulý měsíc Minulý týden	Minulý měsíc					
Minulýrok Posledních 6 měsíců Poslední 3 měsíce Minulý měsíc Minulý týden	(Žádný výběr)					
Poslední 3 měsíce Minulý měsíc Minulý týden	Minuly rok Posledních 6 měsíců					
Minulý měsíc Minulý týden	Poslední 3 měsíce					
	Minulý měsíc Minulý tídop					
	Minially tyden					

V jednotlivých polích zvolte hodnoty, které odpovídají Vašemu projektu, a klikněte na tlačítko **OK.**

Tímto jste dokončili konfiguraci oblasti projektu a oblasti týmů a můžete začít pracovat.

Přidání zákazníka do projektu

Platforma Jazz umožňuje přidat do oblasti projektu uživatele, který bude mít roli zákazník. Pokud bude v kontextu Vašeho projektu požadováno, aby měl zákazník přístup k Vaší oblasti projektu, obraťte se na administrátora Jazz serveru – standardně je to Váš cvičící a domluvte se s ním, aby pro Vašeho zákazníka založil v Jazz serveru uživatele. Jeho přidání do oblasti projektu a nastavení role je již na Vás.

Pokud již byl zákazník vytvořen jako Jazz uživatel, přidejte jej stejně jako dříve jednotlivé členy do oblasti Vašeho projektu. Nepřidávejte jej ale do oblasti týmu. Jinak by byl Váš zákazník například normálně zahrnut do plánování úkolů pro jednotlivé iterace, což zřejmě nechceme. Poté mu přiřaďte roli **Zákazník**. Od této chvíle se bude Váš zákazník moci přihlásit k webovému rozhranní projektu a bude si zde moci prohlížet dostupné artefakty.