

Jazz Server – zakládání nastavení projektu

<i>Změněno kým</i>	<i>Datum</i>	<i>RTC verze</i>	<i>Verze dokumentu</i>	<i>Popis</i>
Jan Boháč	10. 2. 2010	2.0.0	1.0	Vytvoření dokumentu
Jan Boháč	19. 2. 2010	2.0.0	1.1	Upraveno posílání pozvánky do projektu, použití pojmů fáze, iterace, přidány návody na přidání iterace pro projektu.
Jan Boháč	23.2.2010	2.00	1.2	Doplněny odkazy na vysvětlení pojmů, formátování.

Tento dokument popisuje činnosti, které musí provést uživatel s rolí **Team Leader** při inicializaci projektu. Předpokládá se, že uživatel je připojen k Jazz Serveru a ke své oblasti projektu.

Pro některé pojmy, které jsou v rámci tohoto návodu použity, existuje jejich vysvětlení na stránkách:

<http://wiki.kiv.zcu.cz/Jazz/VysvetleniPojmu>

Tyto pojmy jsou poté při svém prvním použití psány pomocí kurzívy. Další vysvětlení pojmů můžete nalézt v RTC slovníčku, který je také dostupný z výše uvedeného odkazu.

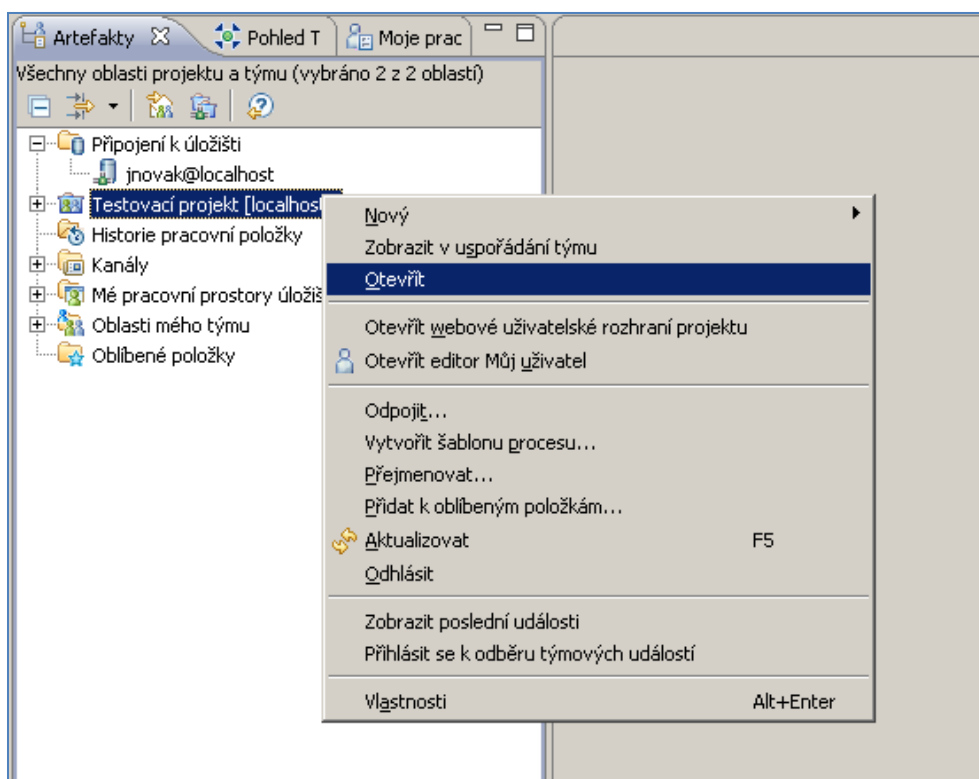
V tomto návodu pracujeme se vzorovým projektem se jménem **Testovací projekt**. Uživatel **Team Leader** se jmenuje **Jan Novák** a k dispozici jsou další dva uživatelé **Petr Pěnkava** a **Jana Sýkorová**.

V tomto dokumentu jsou popsány následující činnosti:

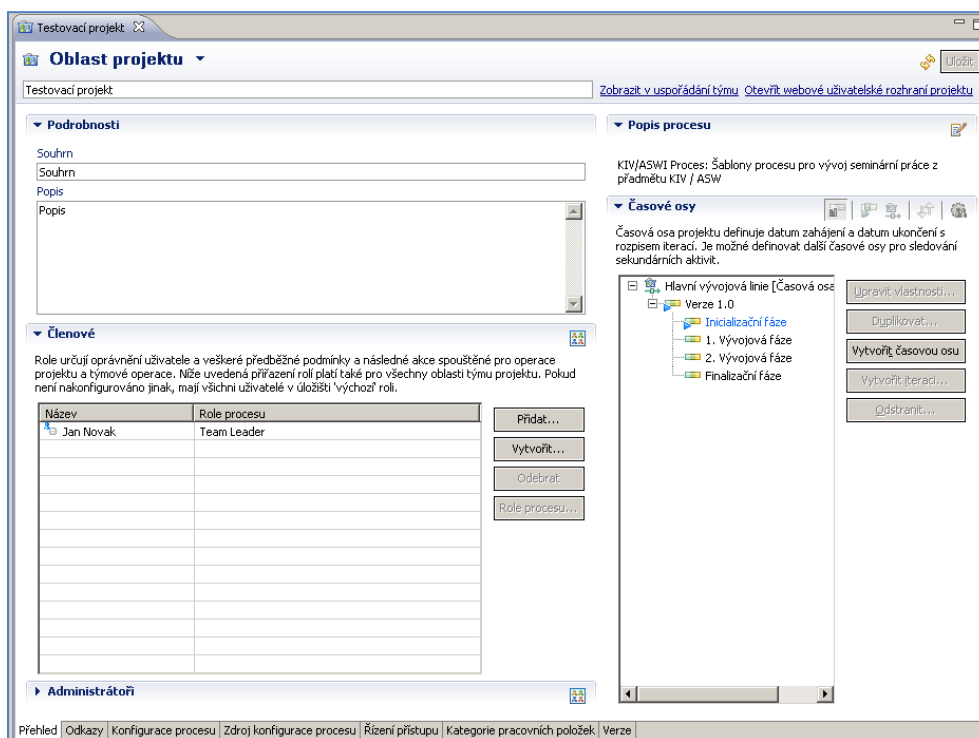
- Doplnit pole *popis* a *souhrn* u oblasti projektu
- Přidání uživatelů do *oblasti projektu*
- Definování rolí uživatelů
- Přidání uživatelů do *oblasti týmu*
- Nastavení data startu a konce projektu a první iterace inicializační fáze.
- Přidání nové iterace do projektu
- Vytvoření *verzí* projektu
- Nastavení *sestav* v *dashboardech* projektu
- Přidání zákazníka do oblasti projektu

Doplnění popisů oblasti projektu

Administrátor Jazz Server vytvořil všechny uživatele. Na **Team Leaderu** je, aby si uživatele, kteří s ním budou v projektu, do něho sám přidal a doplnit pole **Souhrn** a **Popis**. V RTC pohledu **Artefakty týmu** otevřete kontextové menu projektu a zvolte nabídku **Otevřít**:



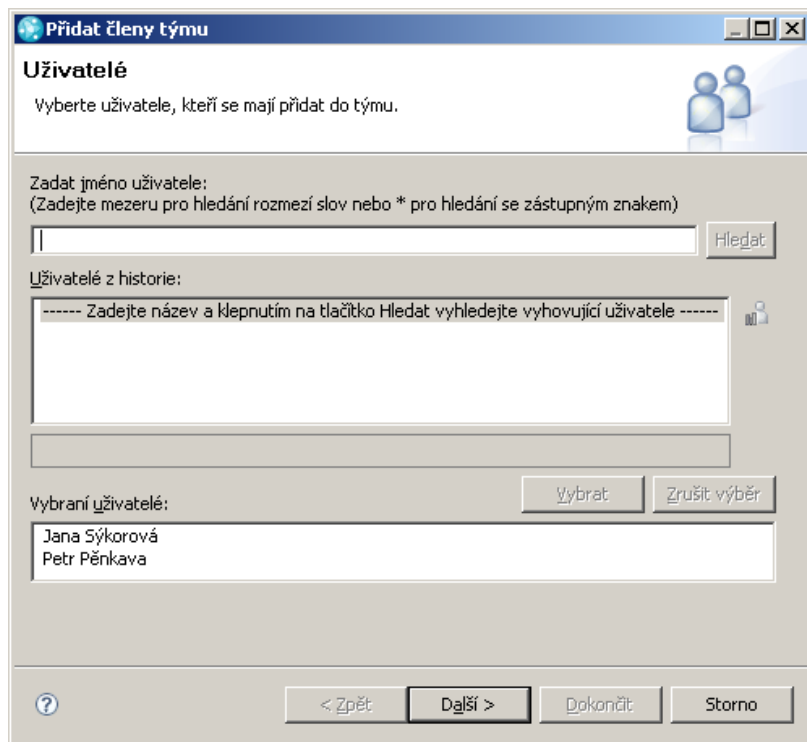
V hlavní části Eclipse se otevře okno s vybranou oblastí projektu:



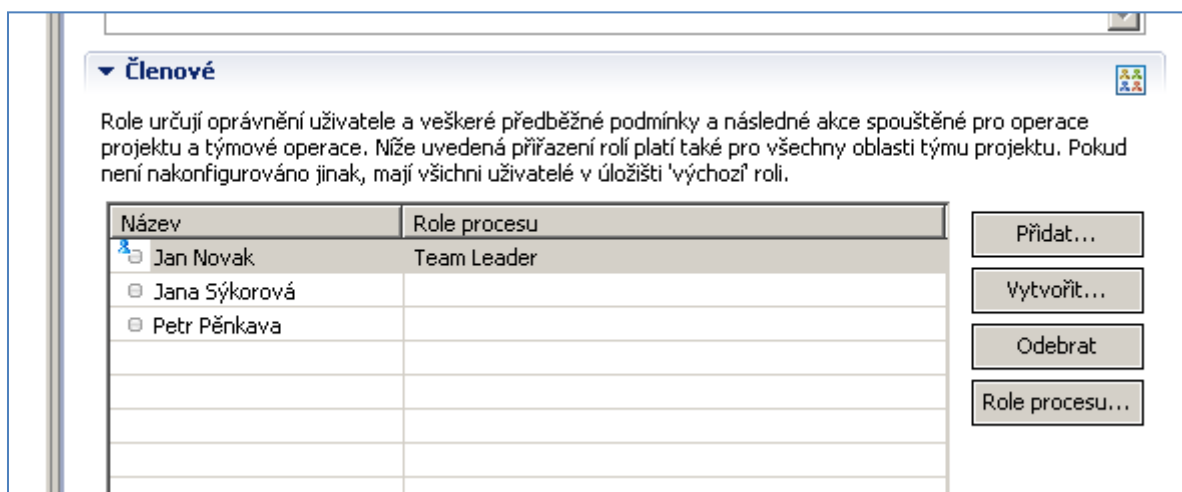
Doplňte textové popisky do polí **Popis** a **Souhrn** v sekci **Podrobnosti**.

Přidání uživatelů do oblasti projektu

Klikněte na tlačítko **Přidat** v sekci **Členové**. V dialogovém okně zadejte jméno uživatele, kterého chcete přidat. V našem případě jsou to **Petr Pěnkava** a poté **Jana Sýkorová**. V seznamu **Vyhovující uživatelé** vyberte nalezeného uživatele a klikněte na tlačítko **Vybrat**. Stejným způsobem můžete přidat další uživatele.



Klikněte na tlačítko **Další** a poté na **Dokončit**. V okně **Role procesu** nevybírejte žádné role! Sekce **Členové** poté vypadá přibližně takto:



Název	Role procesu
☒ Jan Novak	Team Leader
☐ Jana Sýkorová	
☐ Petr Pěnkava	

Nyní musíme jednotlivým uživatelům přiřadit jejich role. Podrobný popis jednotlivých rolí naleznete v popisu procesu. Kliknutím do tabulky vyberte uživatele a stiskněte tlačítko **Role procesu**. Otevře se dialogové okno pro přidání rolí k vybranému uživateli:

Upravit role procesu

Role procesu
Přiřadíte role procesu pro uživatele Jana Sýkorová.

Dostupné role:

- Release engineer
- Analytik
- Team Leader
- System engineer
- Vývojář**
- Tester

Přidat -->

--> Odebrat

Přiřazené role:

- výchozí [nelze upravit]

Nahoru

Dolů

Popis:

Osoba zodpovědná za psaní zdrojového kódu

Poznámka: Řazení rolí přiřazených uživatelům odráží jejich relativní prioritu. Pokud je nakonfigurováno chování pro více rolí, provede běhové prostředí procesu chování přidružené k uživatelské roli s nejvyšší prioritou. Priorita nemá vliv na oprávnění; běhové prostředí procesu umožní uživateli provádět akce udělené libovolnou z přiřazených rolí.

?

Dokončit

Storno

Vyberte požadovanou roli – například **Vývojář** a klikněte tlačítko **Přidat**. Stejným způsobem můžete uživateli přiřadit další role. Klikněte na tlačítko **Dokončit** pro definitivní přiřazení rolí. Jeden uživatel může vykonávat více rolí.

V tabulce v sekci **Členové** nyní vidíte, že uživateli byly přidány role:

Členové

Role určují oprávnění uživatele a veškeré předběžné podmínky a následné akce spouštěné pro operace projektu a týmové operace. Níže uvedená přiřazení rolí platí také pro všechny oblasti týmu projektu. Pokud není nakonfigurováno jinak, mají všichni uživatelé v úložišti 'výchozí' roli.

Název	Role procesu
Jan Novak	Team Leader
Jana Sýkorová	Vývojář
Petr Pěnkava	

Přidat...

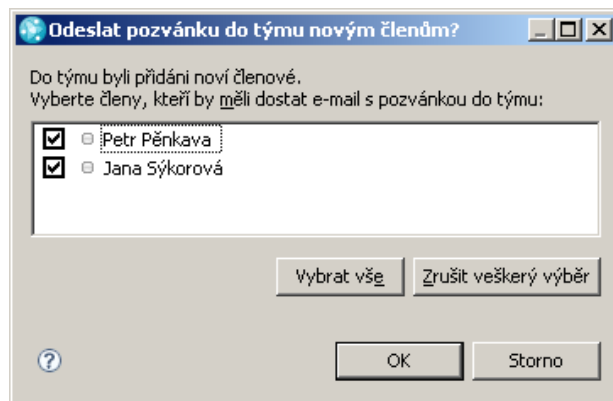
Vytvořit...

Odebrat

Role procesu...

Obdobným způsobem můžete přiřadit role i dalším uživatelům.

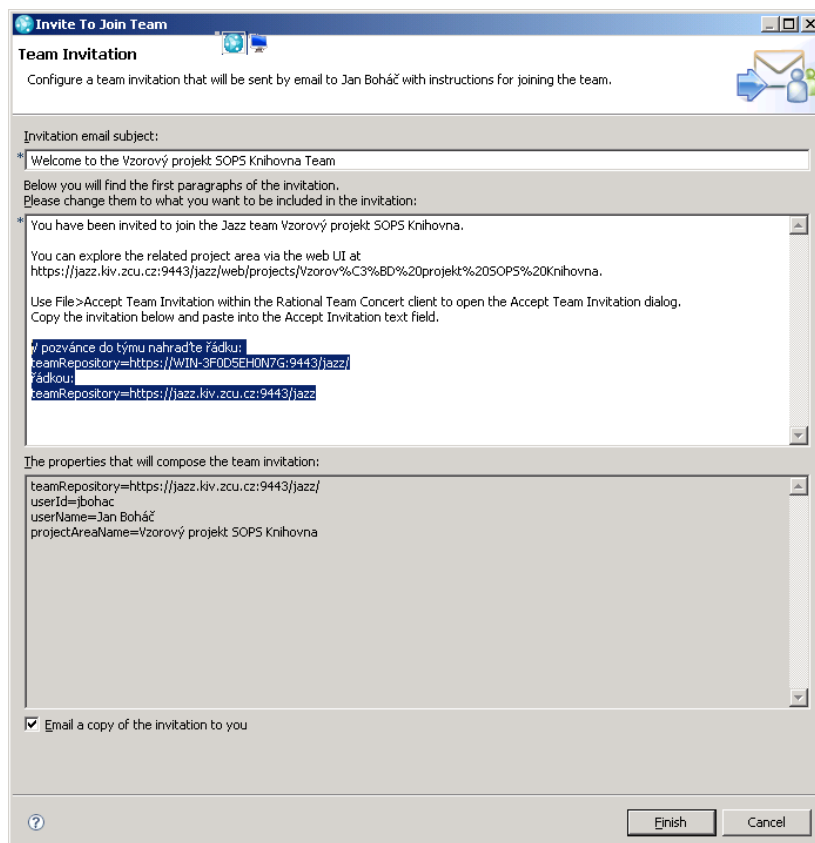
Nyní je potřeba oblast týmu uložit – teprve poté budou provedené změny platné. V pravém horním rohu klikněte na tlačítko **Uložit**. Při ukládání se zobrazí okno s dotazem na odeslání emailové pozvánky do oblasti projektu pro právě přidané členy:



Doporučením je, poslat tuto pozvánku všem přidáním členům. To jim zjednoduší pozdější připojení se k oblasti projektu. Na tomto místě bohužel narážíme na následující problém: Jazz server při odesílání emailové pozvánky změní adresu `teamRepository`, kde nahradí adresu počítače `jazz.kiv.zcu.cz` jménem počítače, na kterém je Jazz server nainstalován: `WIN-3F0D5EH0N7G`. Tím se bohužel znemožní automatické připojení (pomocí zkopírování emailové pozvánky) přidáním uživatelům k oblasti projektu. Odesílaný email musíme upravit tak, abychom uživatele na tento problém upozornili. Po kliknutí na tlačítko **OK** na výše uvedeném obrázku se zobrazí okno, ve kterém můžete editovat odesílanou pozvánku. Do pole s textem emailu doplňte následující text (důležité je zachovat minimálně jednu prázdnou řádku za vloženým textem):

V pozvánce do týmu nahradte řádku:
`teamRepository=https://WIN-3F0D5EH0N7G:9443/jazz/`
 řádkou:
`teamRepository=https://jazz.kiv.zcu.cz:9443/jazz`

Okno s pozvánkou by mělo vypadat přibližně následujícím způsobem:

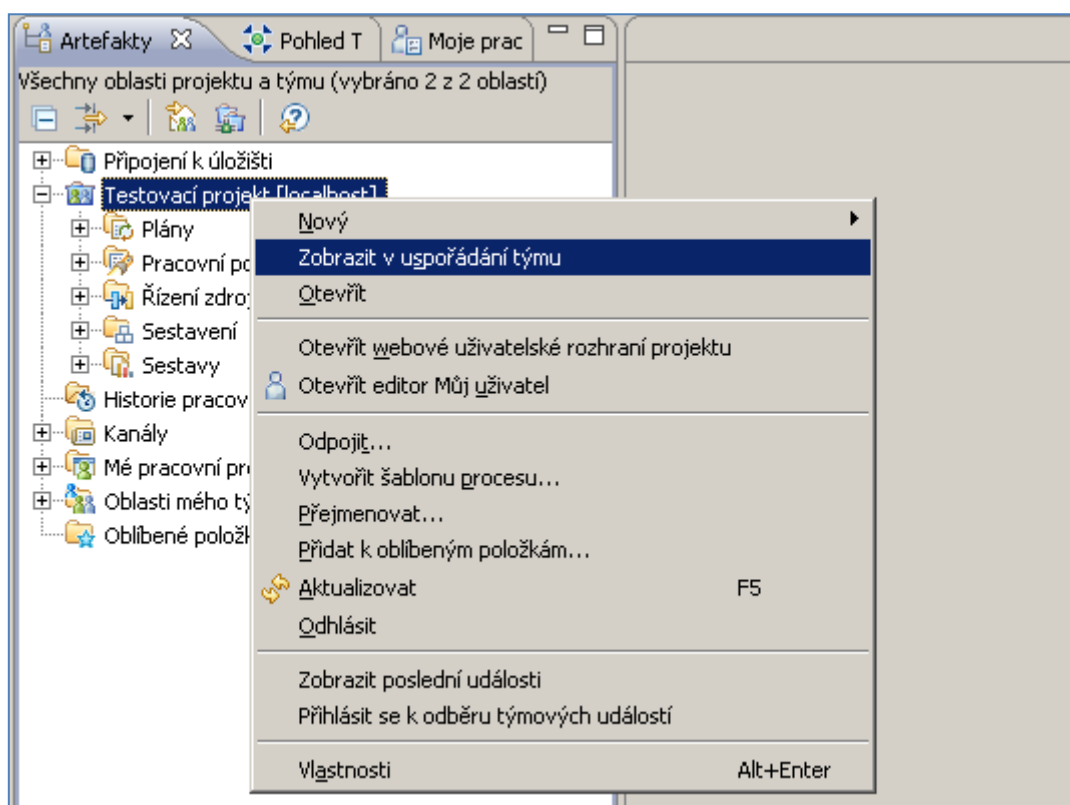


Nyní klikněte na tlačítko **Finish**. Tímto se odešle upravená pozvánka k oblasti projektu. Důležité je, aby změnu URL vzali na vědomí všichni členové týmu. Team Leader je na tuto změnu musí ještě eventuálně upozornit.

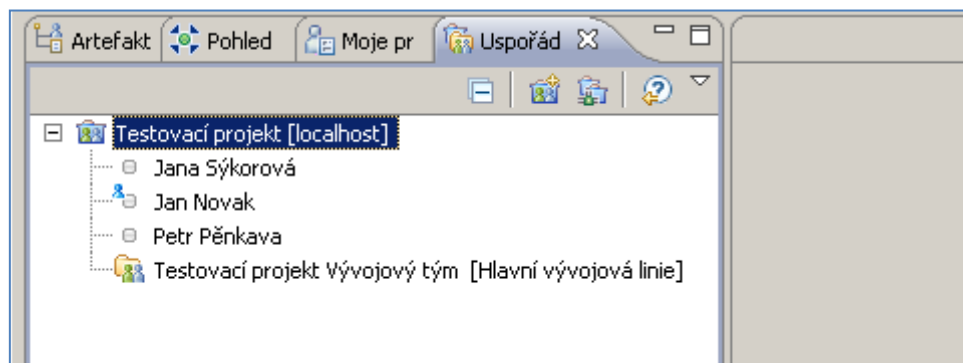
Přidání uživatelů do oblasti týmu

Každý projekt obsahuje po svém vytvoření právě jeden tým. To je pro potřeby ASWI projektů dostačující.

Otevřete pohled **Uspořádání týmu** - z kontextového menu projektu zvolte nabídku **Zobrazit v uspořádání týmu**:



Pokud nyní otevřeme náš projekt, uvidíme všechny jeho členy:



A předvytvořený tým: **Testovací projekt Vývojový tým**.

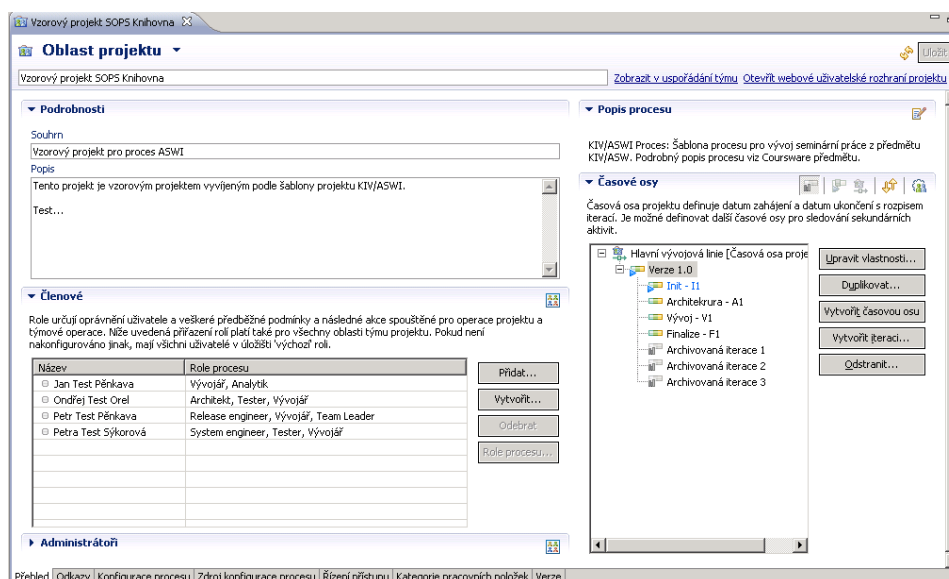
Pomocí dvojklíku tento tým otevřete:

V tomto okně doplňte pole **Souhrn** a **Popis** oblasti týmu a stejným způsobem jako u oblasti projektu do týmu přidejte členy a jim definované role. Poté stiskněte tlačítko **Uložit**. V tomto kroku již nemusíte členům týmu zasílat emailovou pozvánku.

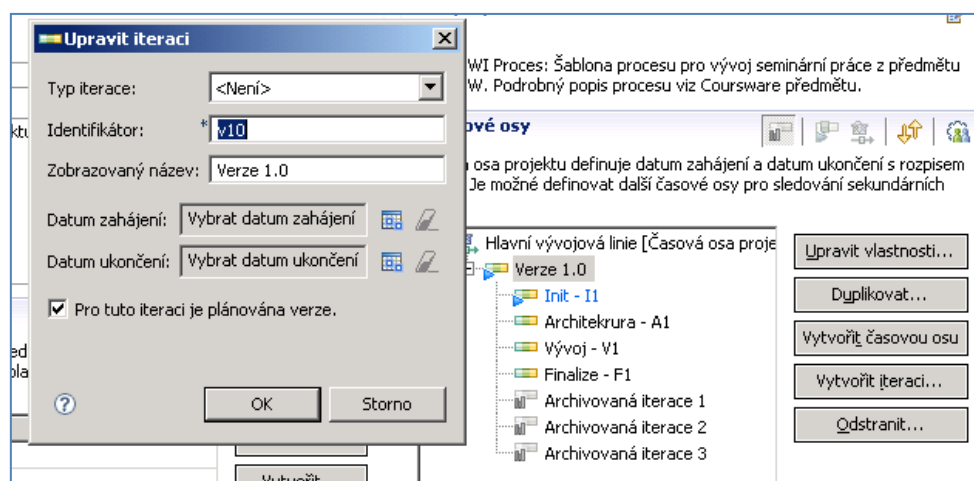
Tímto jste provedli přidání členů do týmu a nadefinovali jste jim role.

Nastavení data startu a konce projektu a jednotlivých iterací.

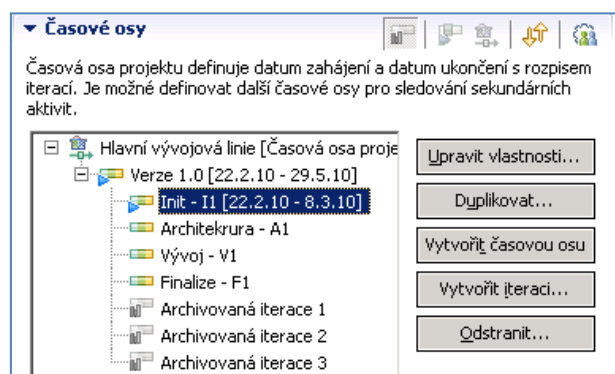
Nyní musíte nastavit datum začátku a konce vývoje Verze 1.0 cílového produktu a tato data také pro první iteraci Inicializační fáze. Otevřete okno s projektem: V pohledu **Artefakty týmu** - zvolte požadovaný projekt a z kontextového menu nabídku **Otevřít**:



V sekci **Časové osy** klikněte na **Verze 1.0** a stiskněte tlačítko **Upravit vlastnosti**:



Klikněte na ikonku kalendáře vedle pole **Datum zahájení** a **Datum ukončení** a vyberte data, které odpovídají datu zahájení a ukončení projektu. Stejný postup opakujte i pro iteraci **Init – I1**. Příklad nastavení může vypadat třeba takto:

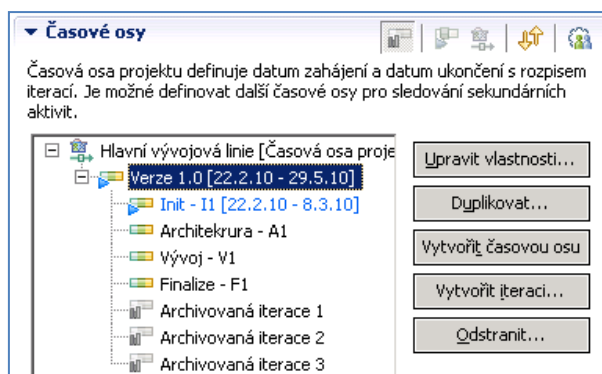


Stejný postup musíte později zopakovat při zahajování dalších iterací.

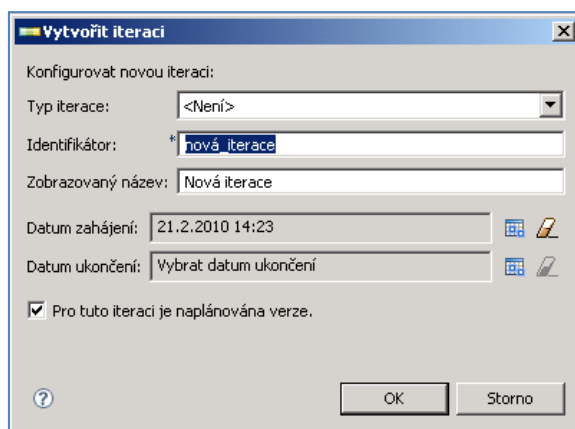
Vytvoření nových iterací.

V nově vytvořeném projektu je pro každou fázi vytvořena právě jedna iterace. Tým si poté musí sám vytvářet nové iterace. To, k jaké fázi je iterace přiřazena je zřejmé z jejího názvu – viz předchozí obrázky. Podrobné vysvětlení jednotlivých fází, iterací a jejich vzájemného vztahu naleznete v popisu procesu.

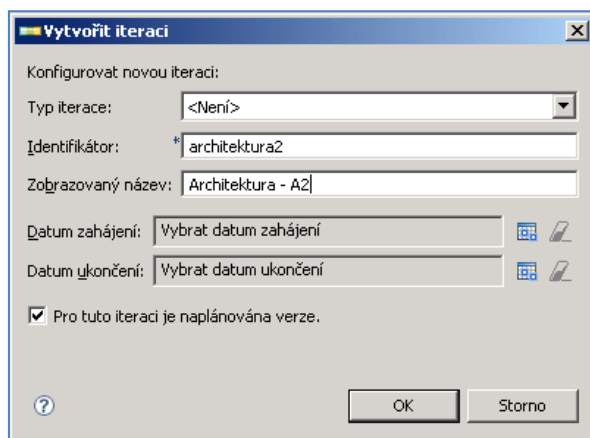
Vytváření nové iterace probíhá následujícím postupem: Z pohledu **Artefakty týmu** otevřete Váš projekt a v sekci **Časové osy** klikněte na **Verze 1.0**:



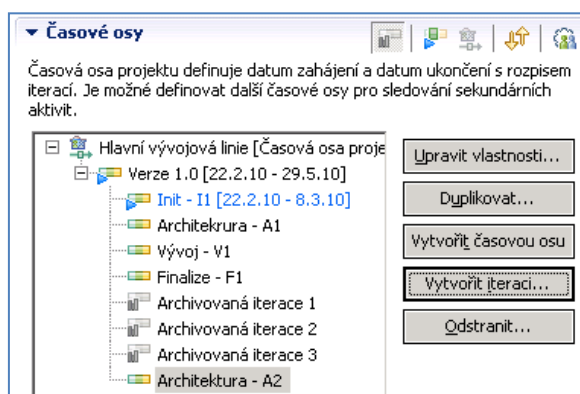
Nyní klikněte na tlačítko **Vytvořit iteraci**. Otevře se okno:



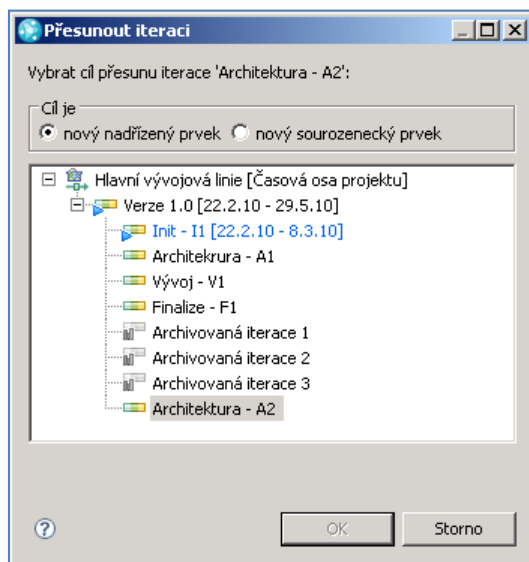
V následujícím okně jsou zadána vzorová data pro vytvoření nové iterace pro fázi **Architektura**:



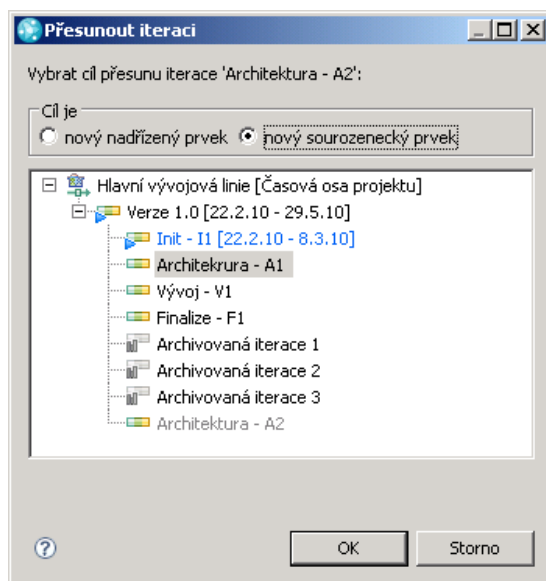
Pro uložení iterace klikněte na tlačítko **OK**. Nově vytvořená iterace se nyní objeví na konci seznamu iterací v sekci **Časové osy**:



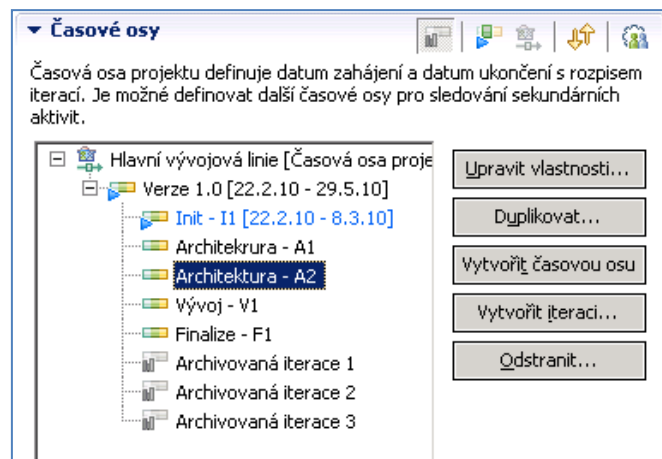
Pro přesunutí nově vytvořené iterace na požadované místo klikněte na tlačítko dvou nahoru a dolů jdoucích šipek v liště sekce **Časové osy**. Otevře se následující okno:



V sekci **Cíl je** zvolte **nový sourozenecký prvek** a klikněte na **Architektura – A1**:



Klikněte na tlačítko **OK**. Struktura časových os by nyní měla vypadat takto:

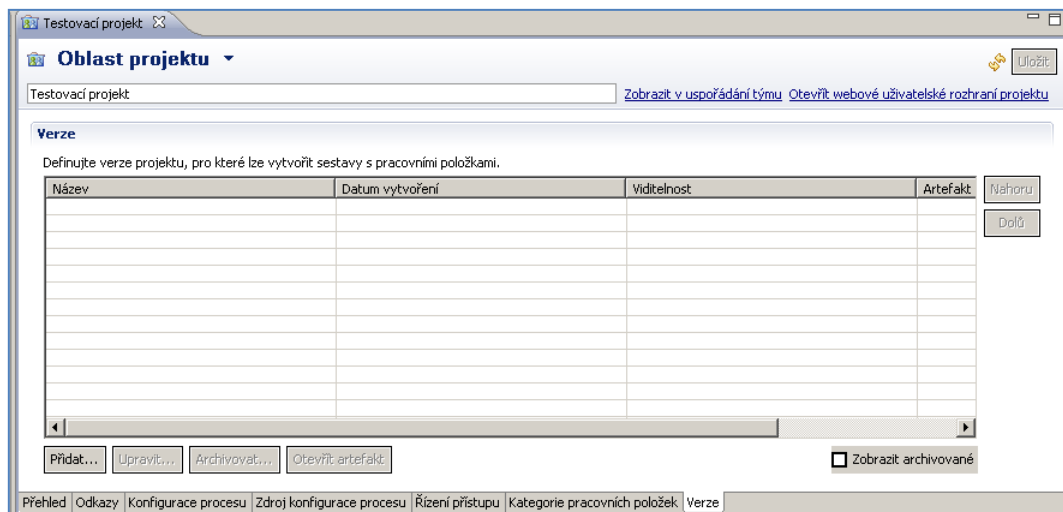


Nastavení verzí

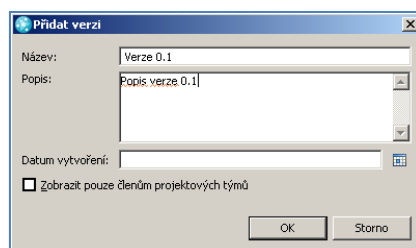
Pro každý projekt je možné definovat jeho verze. Pro kontext projektů vyvíjených v rámci předmětu ASWI jsou verze naplánovány přibližně takto:

- Verze 0.1 ukončení fáze Architektura
- Verze 0.8 ukončení fáze Vývoj
- Verze 1.0 ukončení fáze Finalize – dodání Release Produktu

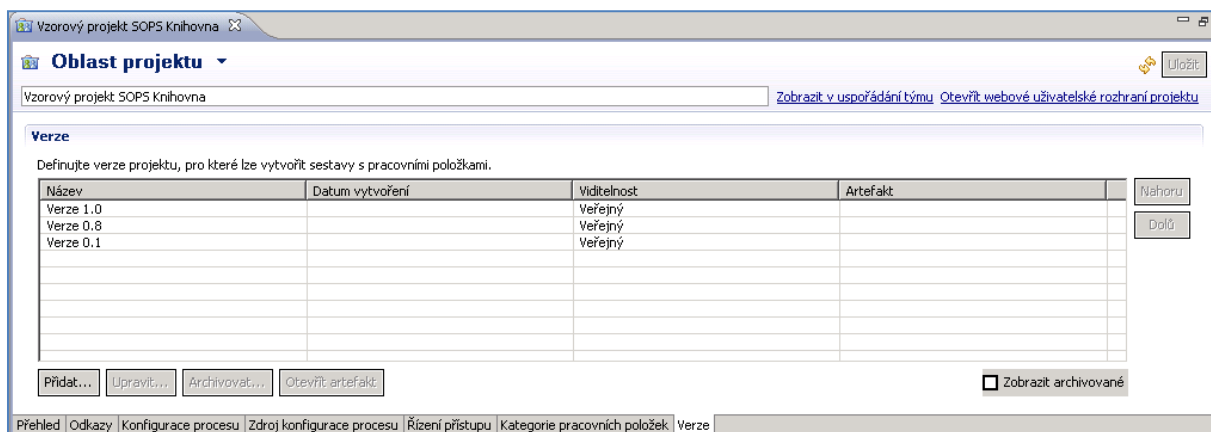
Definování verzí provedete přibližně takto: Otevřete projekt a klikněte na stránku **Verze** v dolní části okna:



Pomocí tlačítka **Přidat** vytvořte tři verze: 0.1, 0.8 a 1.0:



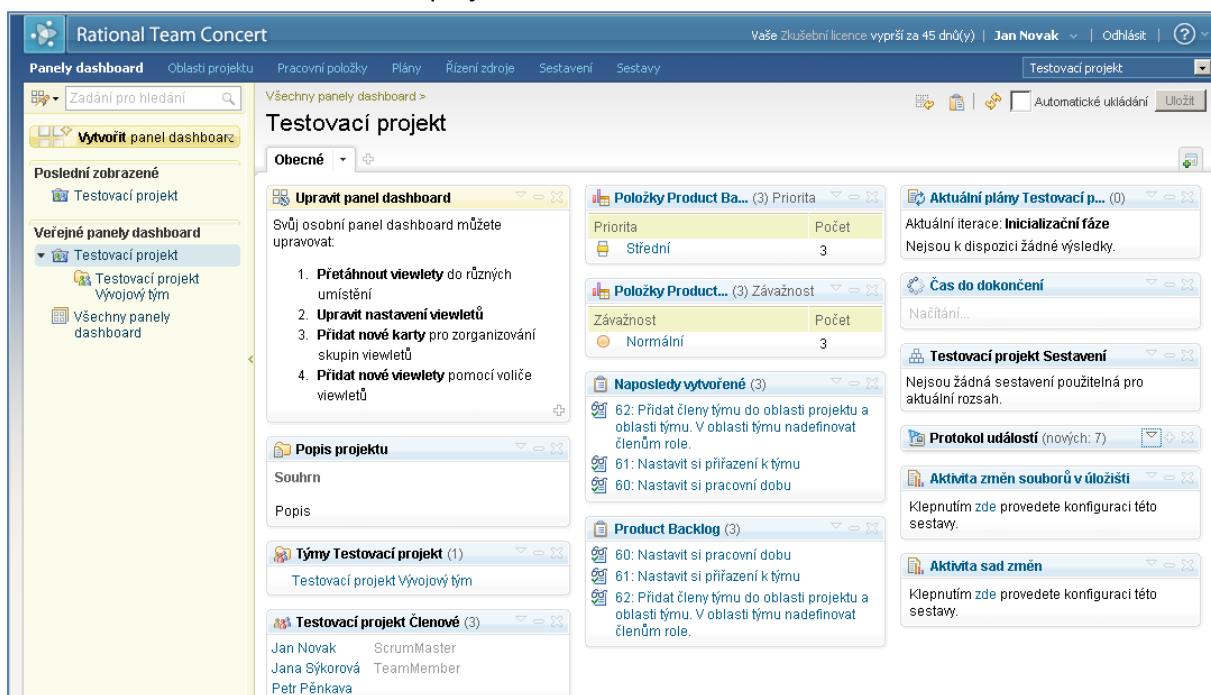
Klikněte na tlačítko **Uložit** v horní části okna. Seznam verzí vypadá poté takto:



Nastavení sestav

Posledním krokem, který je potřeba provést je nakonfigurování šablon sestav. Toto nastavení se může provést až poté, co začne Jazz server pro daný projekt sbírat data a až v SCM úložišti budou nasdílené nějaké soubory. Úpravu tohoto nastavení tedy nechte až na pozdější dobu.

Přihlaste se k webovému rozhraní projektu:

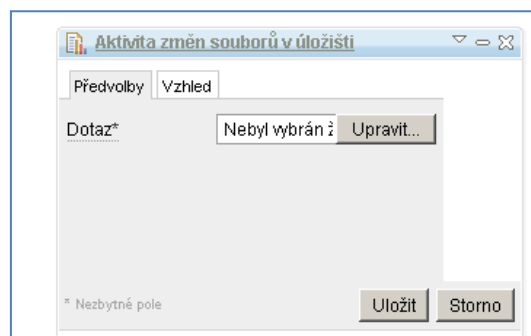


V pravém dolním rohu jsou dvě sestavy, které se musí nakonfigurovat:

- **Aktivita změn souborů v úložišti** – tato sestava zobrazuje Vaší aktivitu při práci s Jazz SCM. Pomocí grafu vizualizuje počet a četnost doručování obsahu do Jazz SCM úložiště.
- **Aktivita sad změn** – tato sestava zobrazuje graf, který vyjadřuje Vaší aktivitu při práci se sadami změn, tak jak byly v průběhu vývoje vytvářeny a doručovány do Jazz SCM.

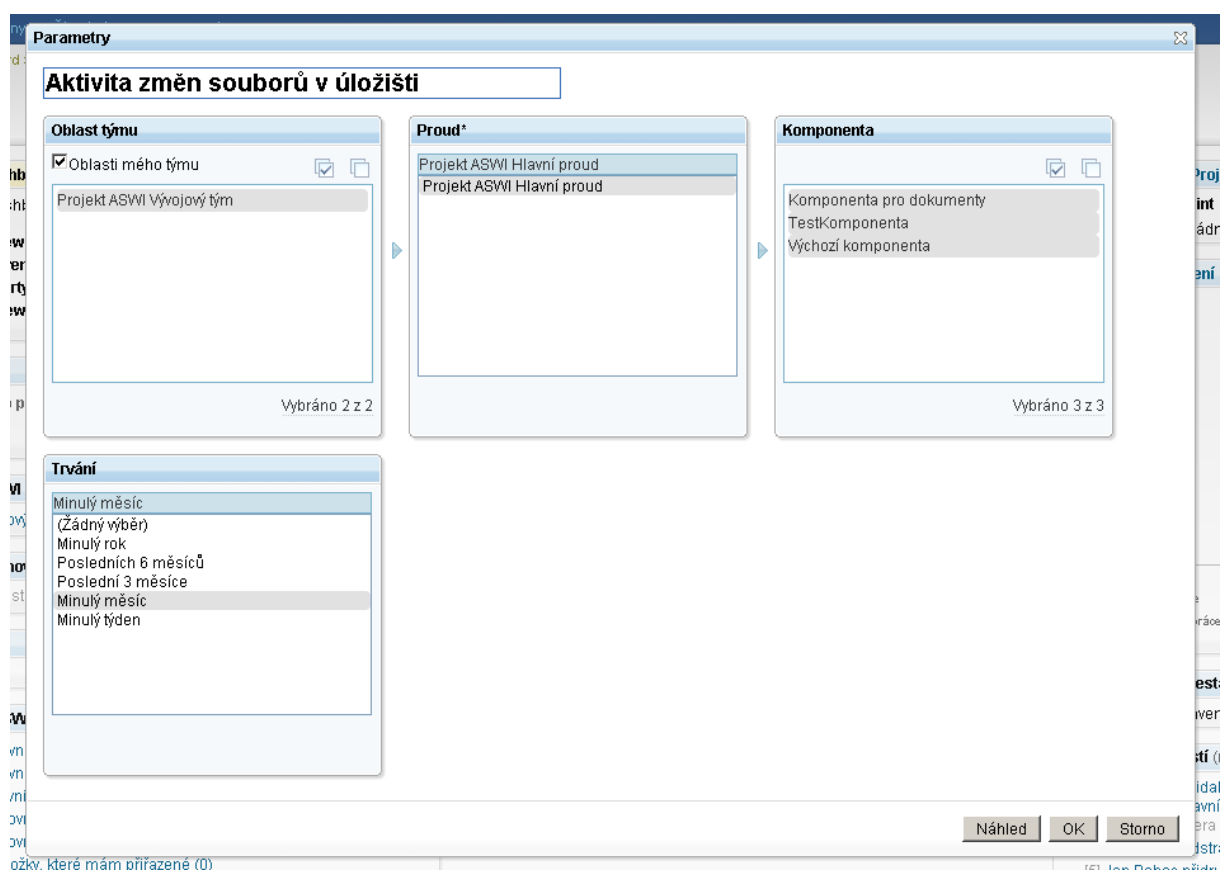
Aktivita změn souborů v úložišti

V okně této sestavy klikněte na slovíčko **zde**. Otevře se okno s definicí sestavy:



Klikněte na tlačítko **Upravit** u pole **Dotaz**.

Otevře se okno s editorem dotazu:



V jednotlivých polích zvolte hodnoty, které odpovídají Vašemu projektu, a klikněte na tlačítko **OK**.

Tímto jste dokončili konfiguraci oblasti projektu a oblasti týmů a můžete začít pracovat.

Přidání zákazníka do projektu

Platforma Jazz umožňuje přidat do oblasti projektu uživatele, který bude mít roli zákazník. Pokud bude v kontextu Vašeho projektu požadováno, aby měl zákazník přístup k Vaší oblasti projektu, obraťte se na administrátora Jazz serveru – standardně je to Váš cvičící a domluvte se s ním, aby pro Vašeho zákazníka založil v Jazz serveru uživatele. Jeho přidání do oblasti projektu a nastavení role je již na Vás.

Pokud již byl zákazník vytvořen jako Jazz uživatel, přidejte jej stejně jako dříve jednotlivé členy do oblasti Vašeho projektu. Nepřidávejte jej ale do oblasti týmu. Jinak by byl Váš zákazník například normálně zahrnut do plánování úkolů pro jednotlivé iterace, což zřejmě nechceme. Poté mu přiřadte roli **Zákazník**. Od této chvíle se bude Váš zákazník moci přihlásit k webovému rozhraní projektu a bude si zde moci prohlížet dostupné artefakty.