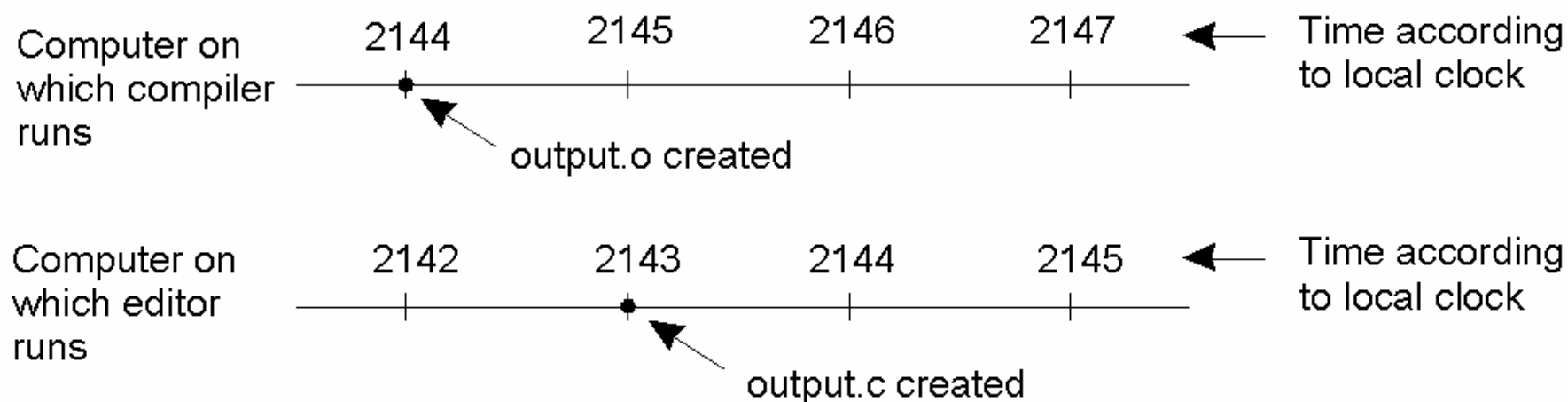


Synchronizace

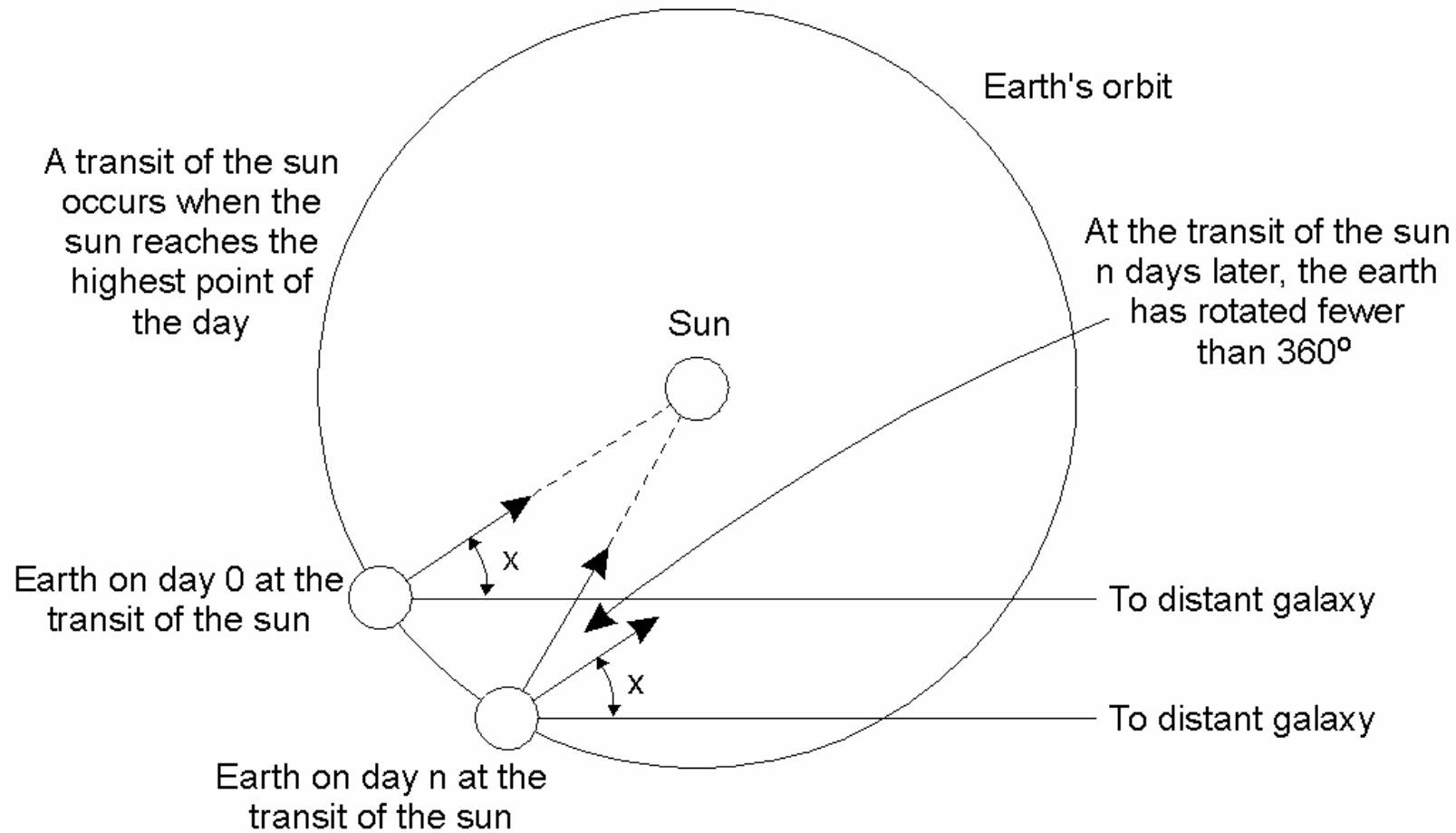
Přednášky z distribuovaných systémů

Synchronizace hodin



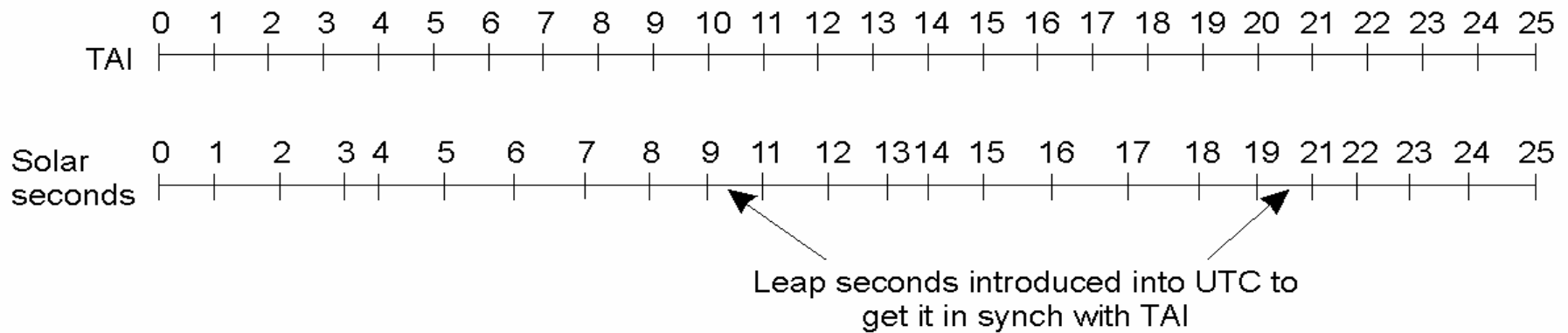
Pokud má každý počítač vlastní hodiny, pak jakékoliv události, která se objeví po jiné události, může být přidělen novější čas.

Fyzické hodiny (1)



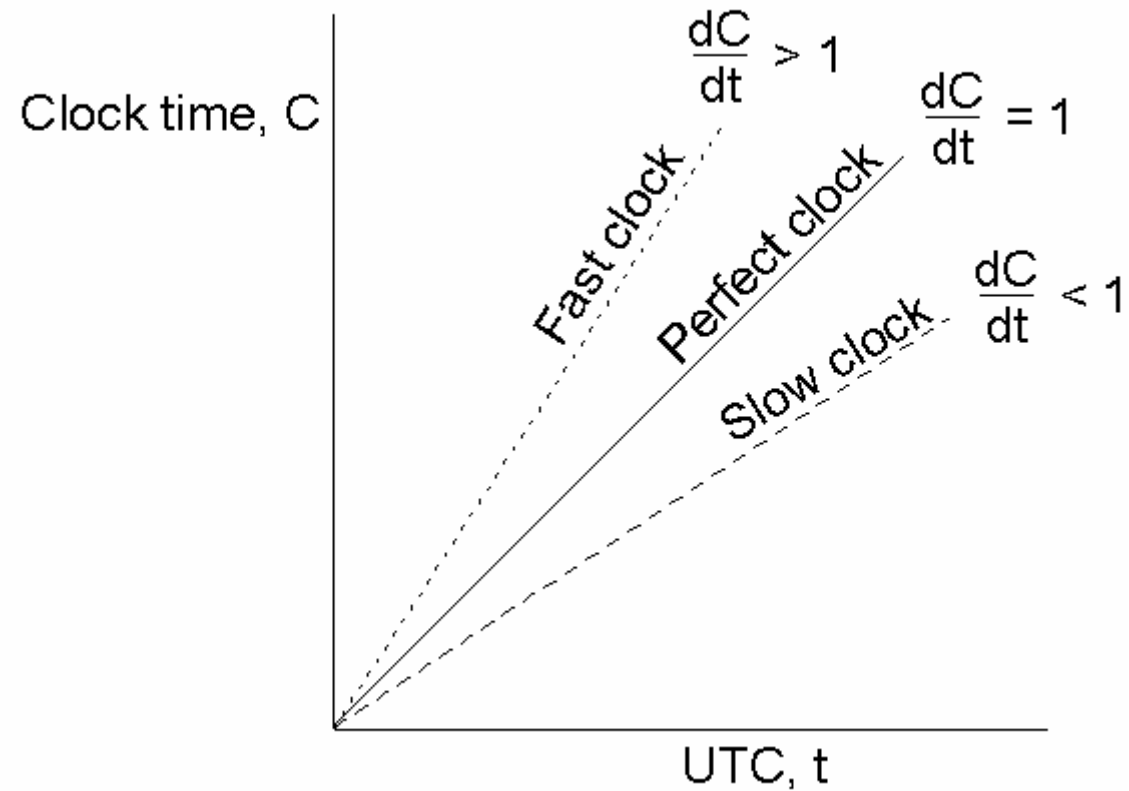
Výpočet středního slunečního dne.

Fyzické hodiny (2)

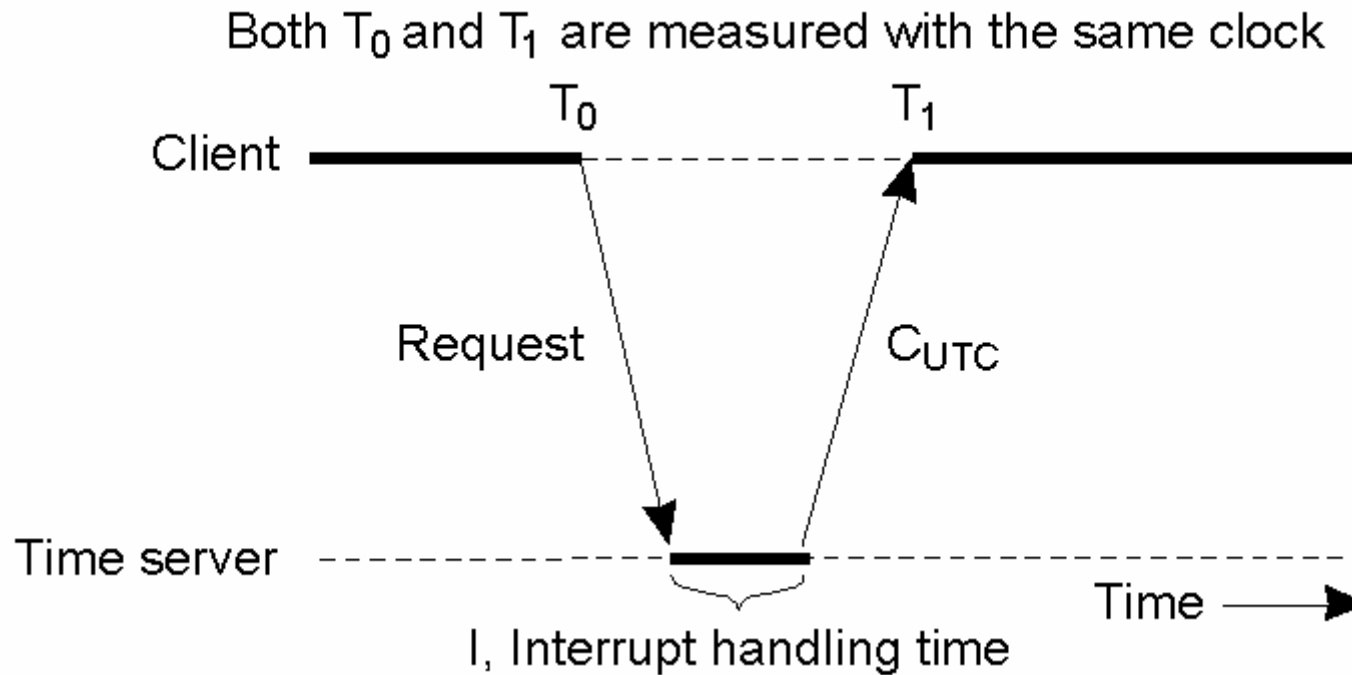


TAI sekundy mají stejnou délku na rozdíl od slunečních sekund. Přestupné sekundy jsou vkládány pokud je nutné udržet fázi se sluncem.

Algoritmy synchronizace hodin

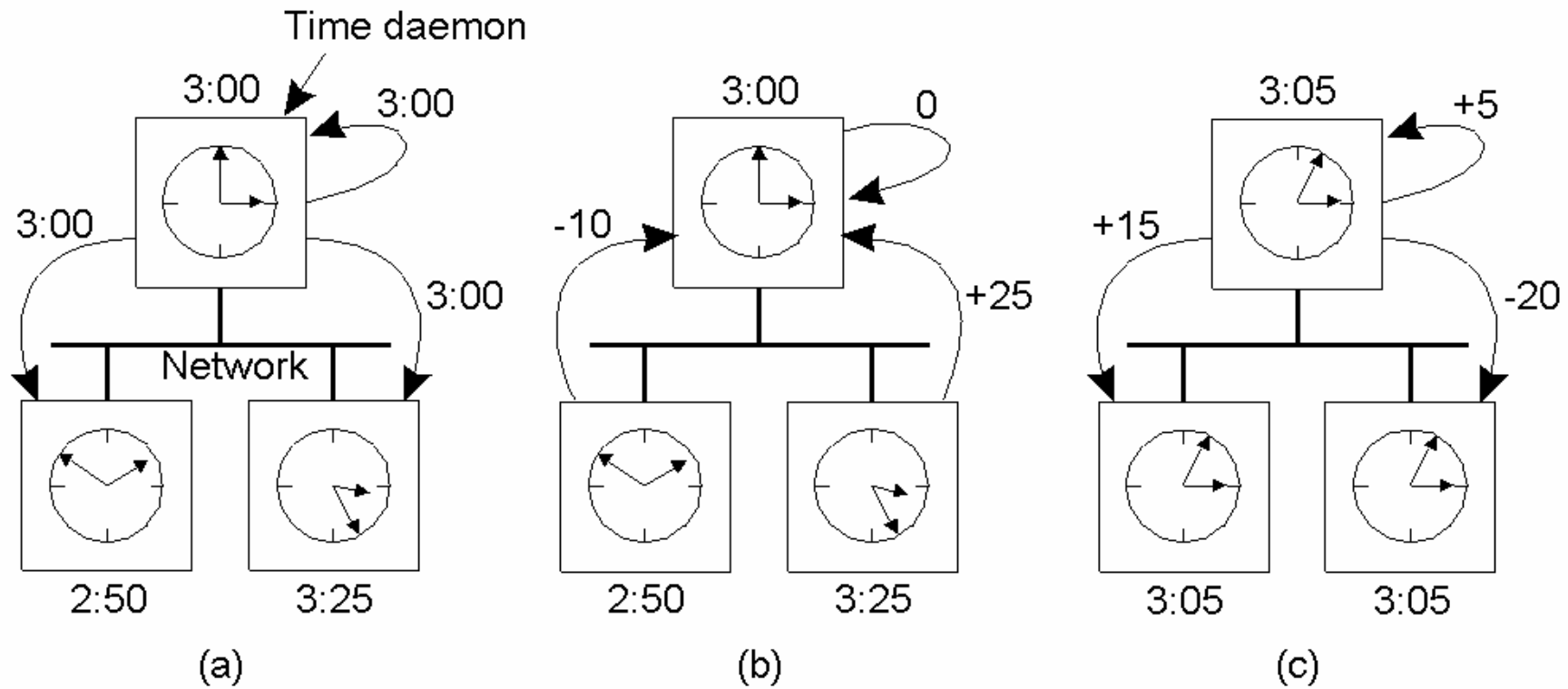


Cristiansův Algoritmus



Získání běžného času z časového serveru

Berkeley Algorithm



- a) Časový daemon se zeptá všech ostatních počítačů na jejich hodnotu času
- b) Počítače odpoví
- c) Časový daemon odpoví počítačům jak nastavit čas

3.12.2007

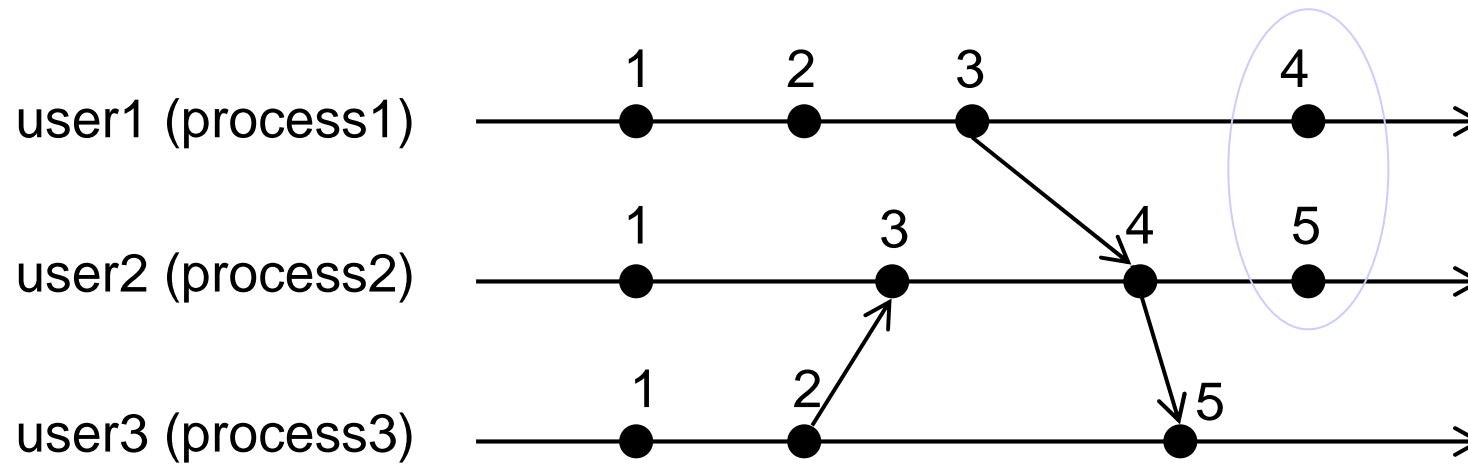
DS - Synchronizace

Logický čas

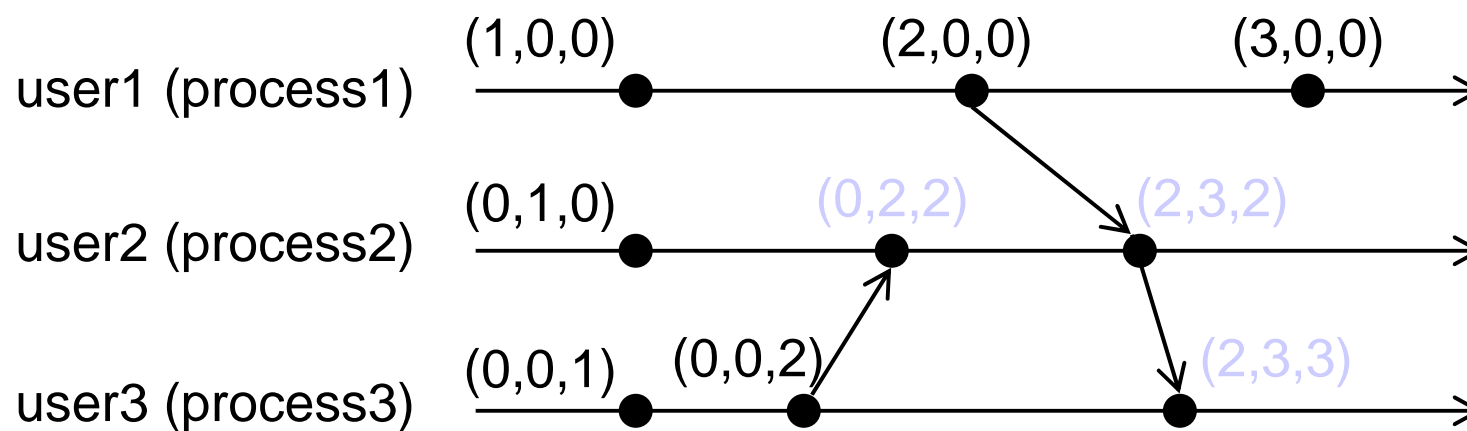
„Softwareové hodiny“

- Logické hodiny
 - uspořádání událostí (relace before – after)
 - událost \rightarrow časová značka
- Vektorové hodiny
 - můj celkový pohled na události
 - událost \Leftrightarrow časová značka
- Maticové hodiny
 - pohled ostatních na události
 -

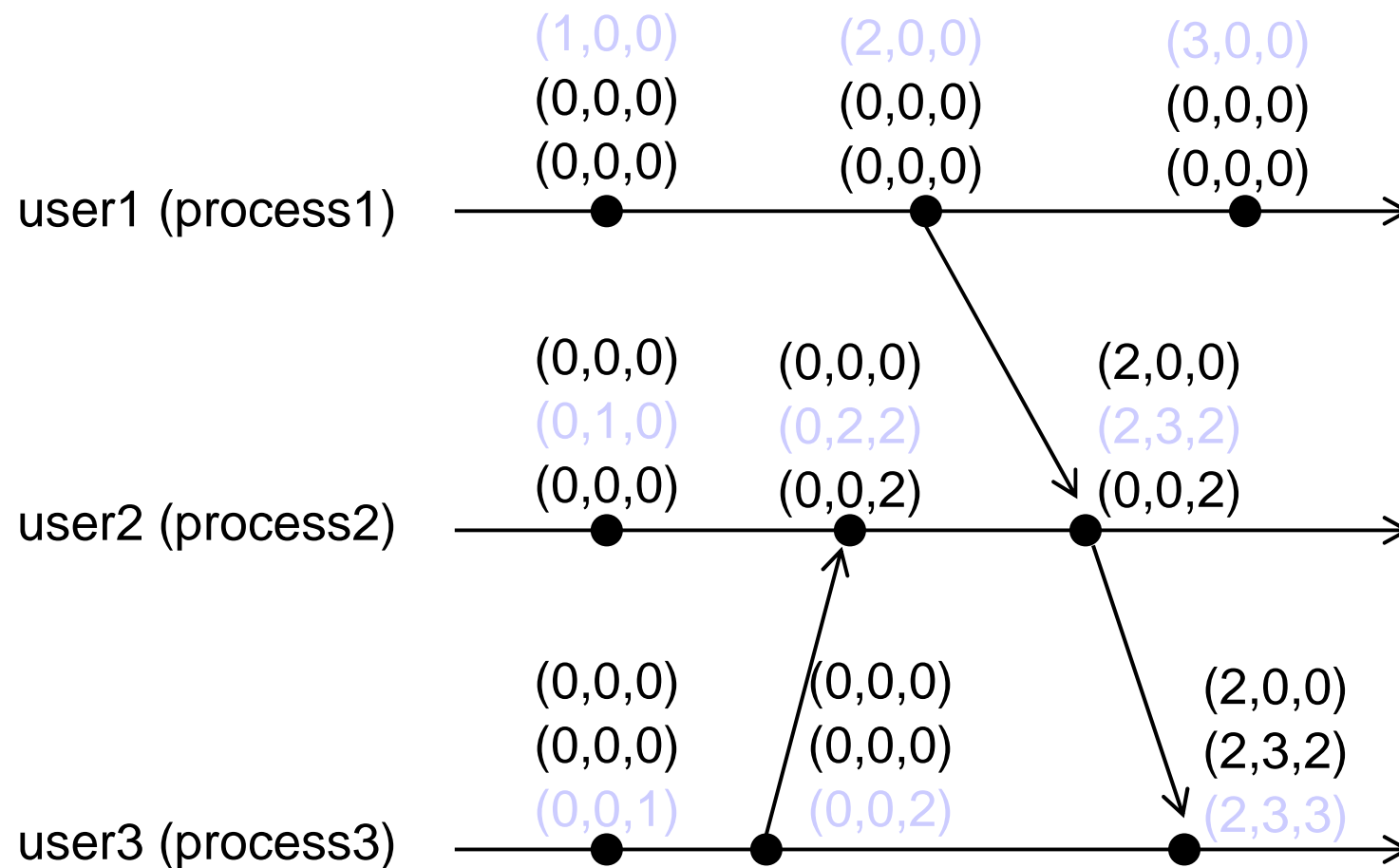
Logické hodiny



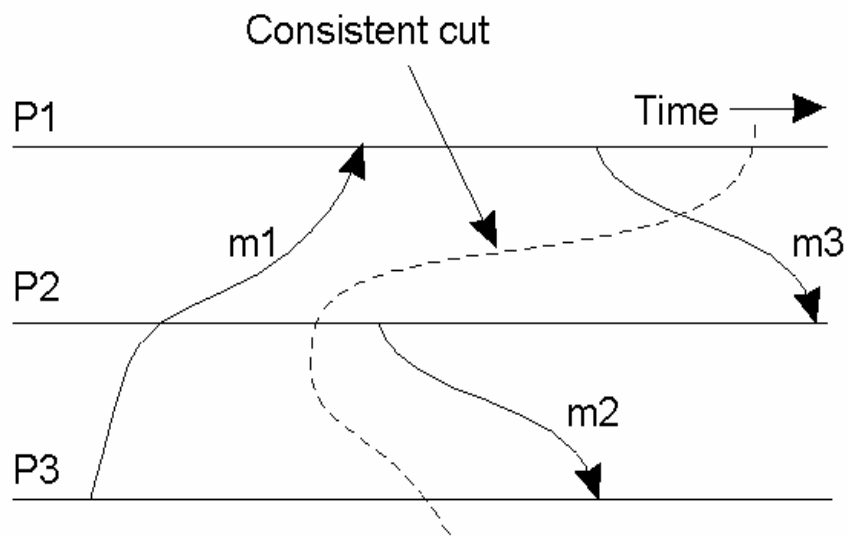
Vektorové hodiny



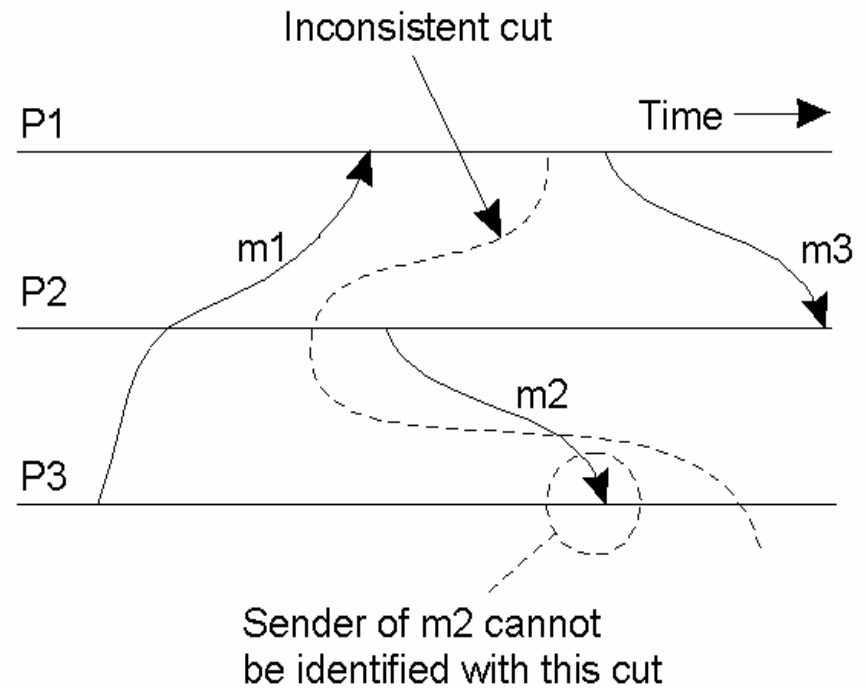
Maticové hodiny



Globální stav (1)



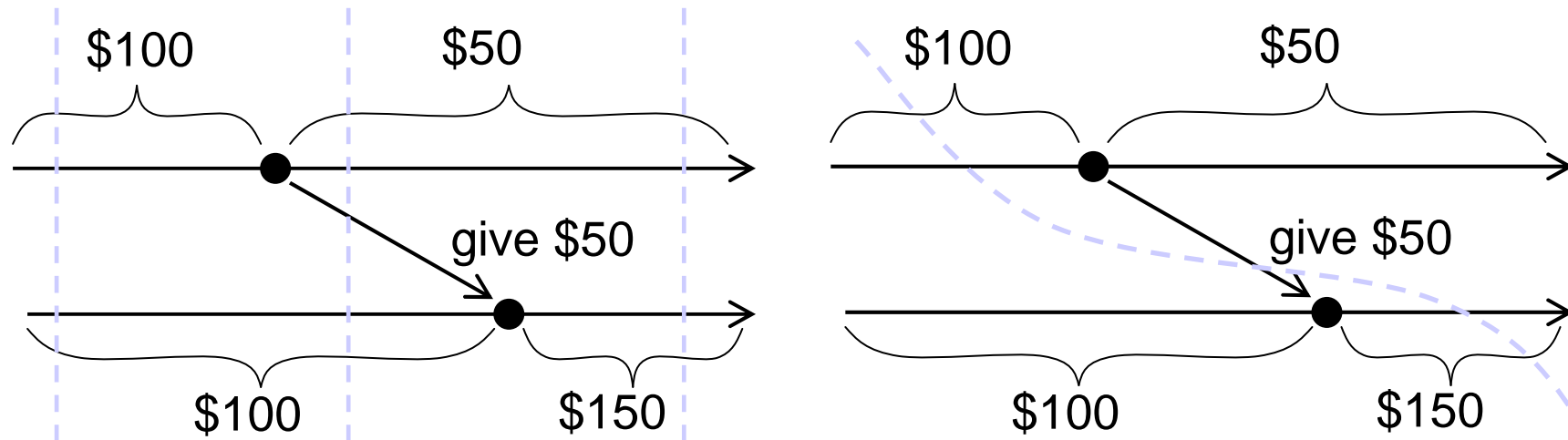
(a)



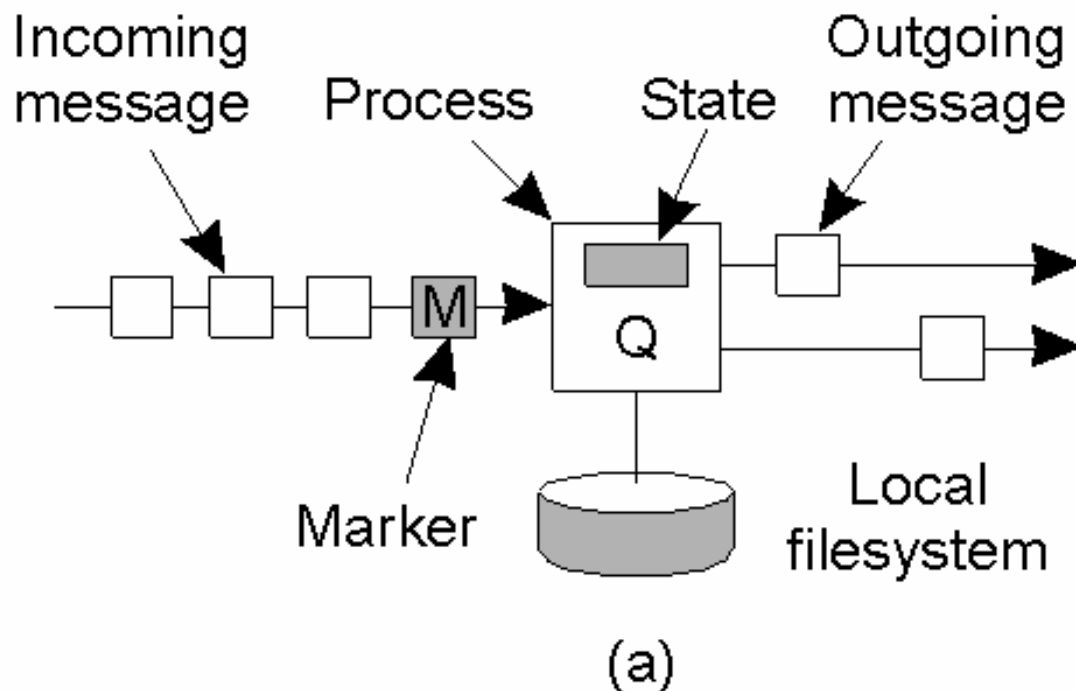
(b)

- a) Konzistentní oddělení
- b) Nekonzistentní oddělení

Globální stav příklad

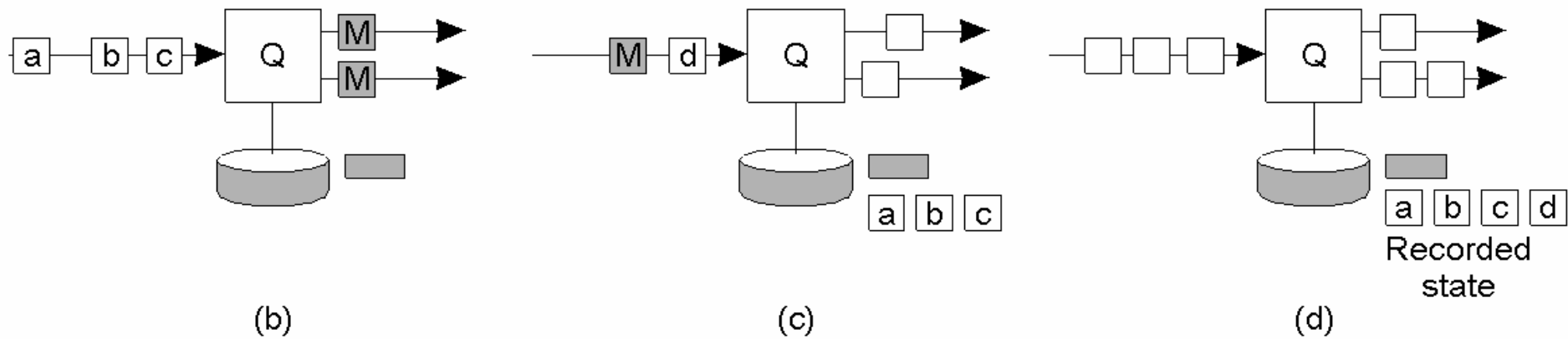


Globální stav (Chandy Lamport)



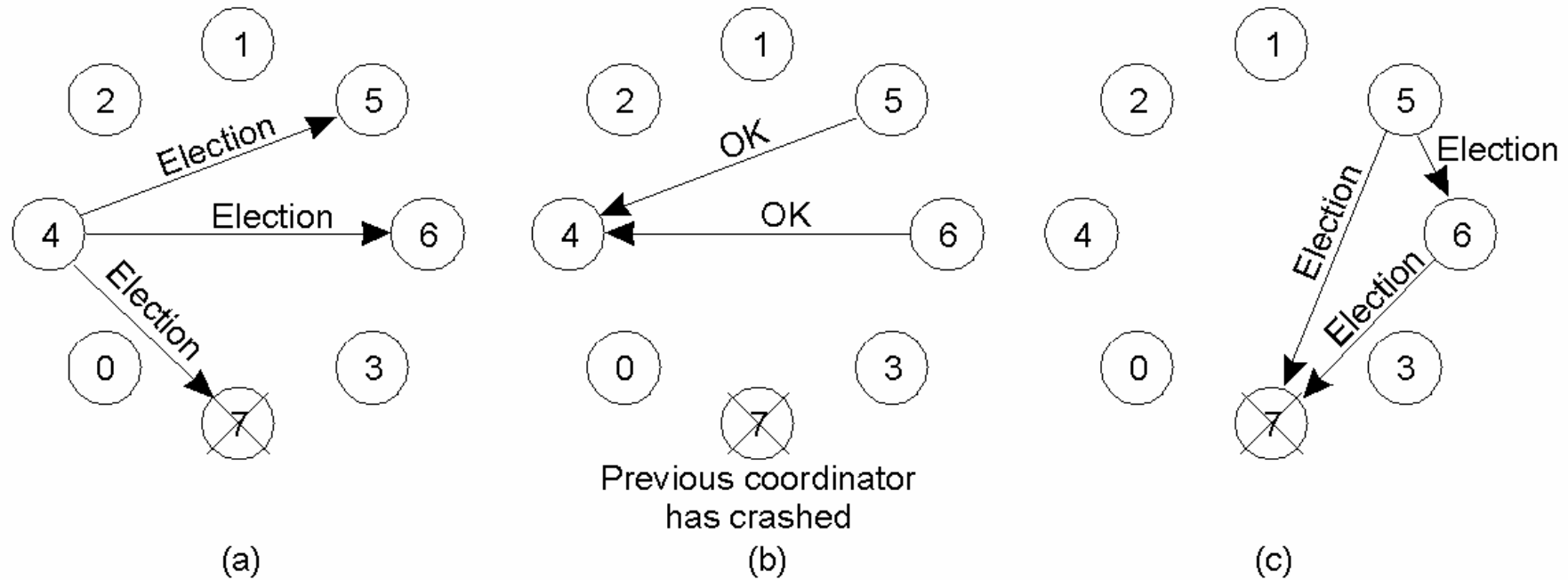
Organizace procesů a kanálů pro distribuovaný snímek

Globální stav (3)



- b) Proces Q nejdříve přijme marker a zaznamená svůj lokální stav
- c) Q zaznamená všechny příchozí zprávy
- d) Q přijme marker pro svůj vstupní kanál a ukončuje záznam stavu vstupního kanálu

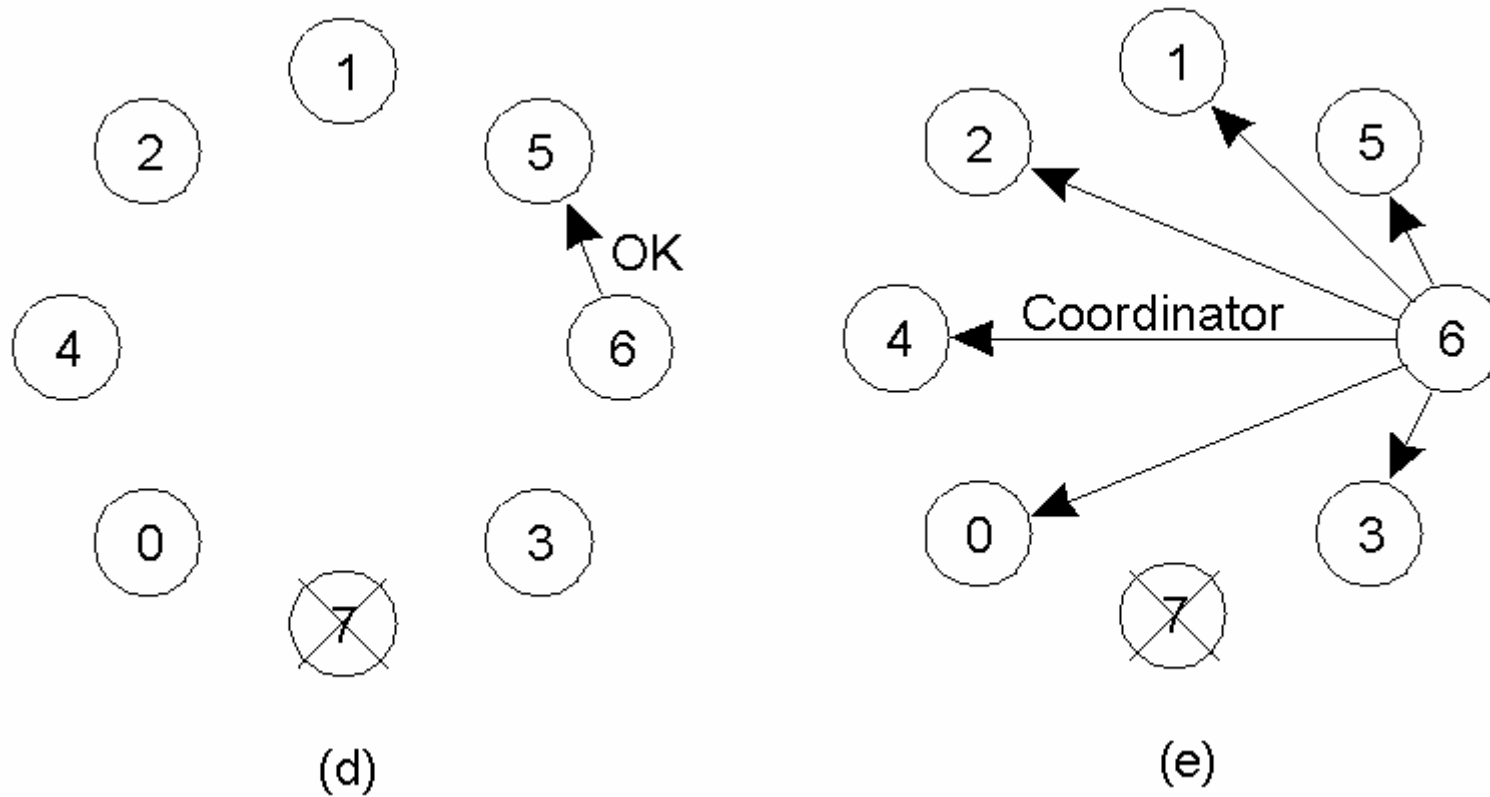
Algoritmus vyhazování (The Bully Algorithm) (1)



Algoritmus výběru vyhazováním

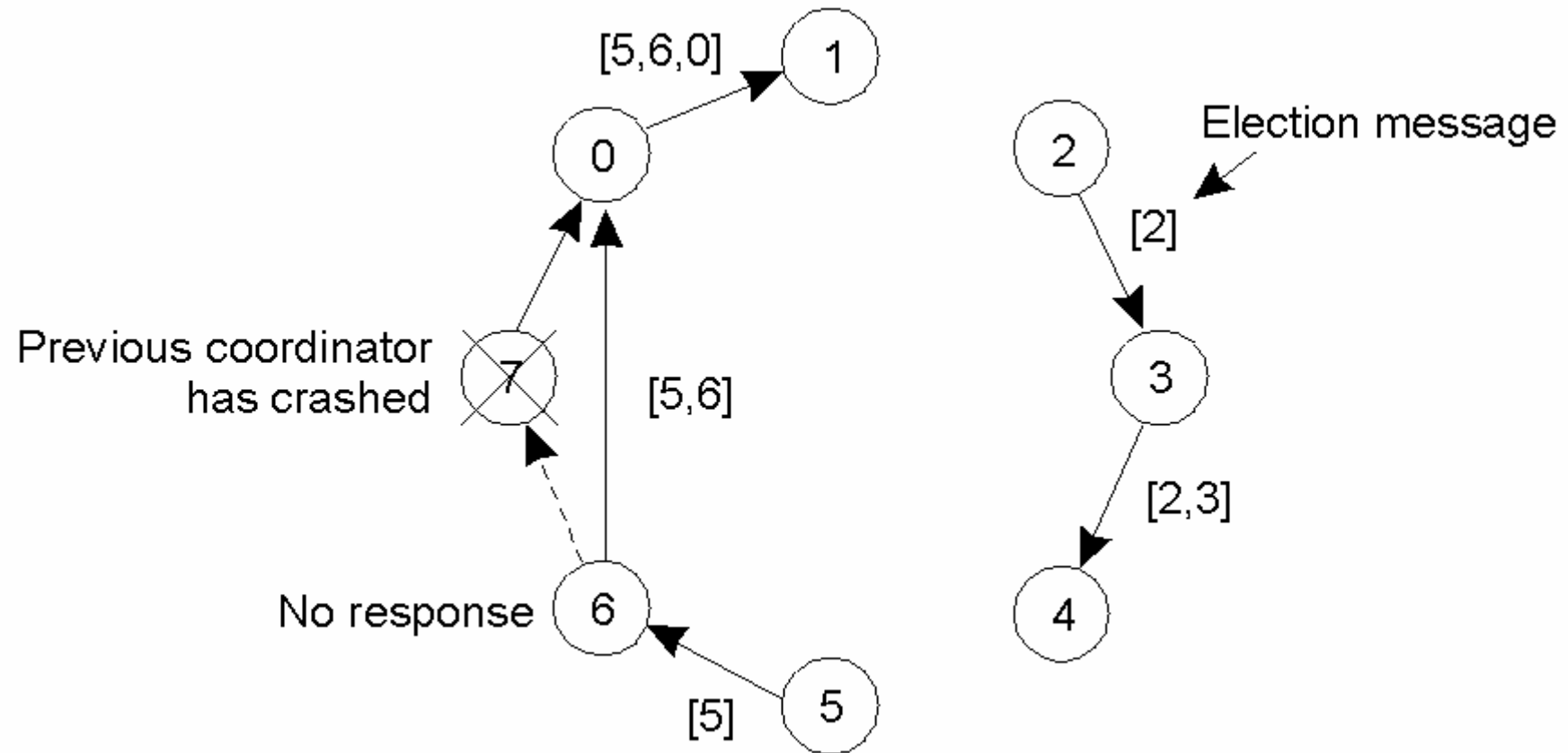
- Proces 4 má výběr
- Procesy 5 a 6 odpovídají, že se má proces 4 zastavit
- Nyní drží výběr 5 i 6.

Algoritmus vyhazování (The Bully Algorithm) (3)



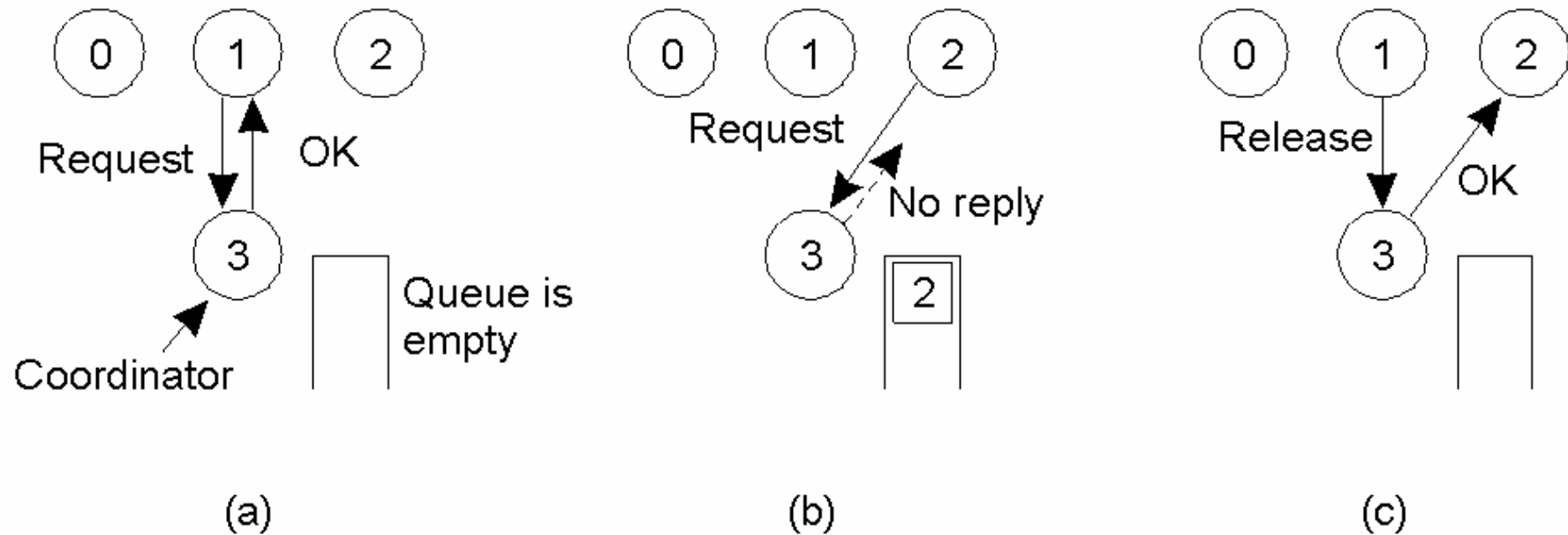
- d) Proces 6 zastaví proces 5
- e) Proces 6 vyhrává a všem to oznámí

Algoritmus výběru v kruhu



Algoritmus výběru používající kruh.

Vzájemné vyloučení: centralizovaný algoritmus



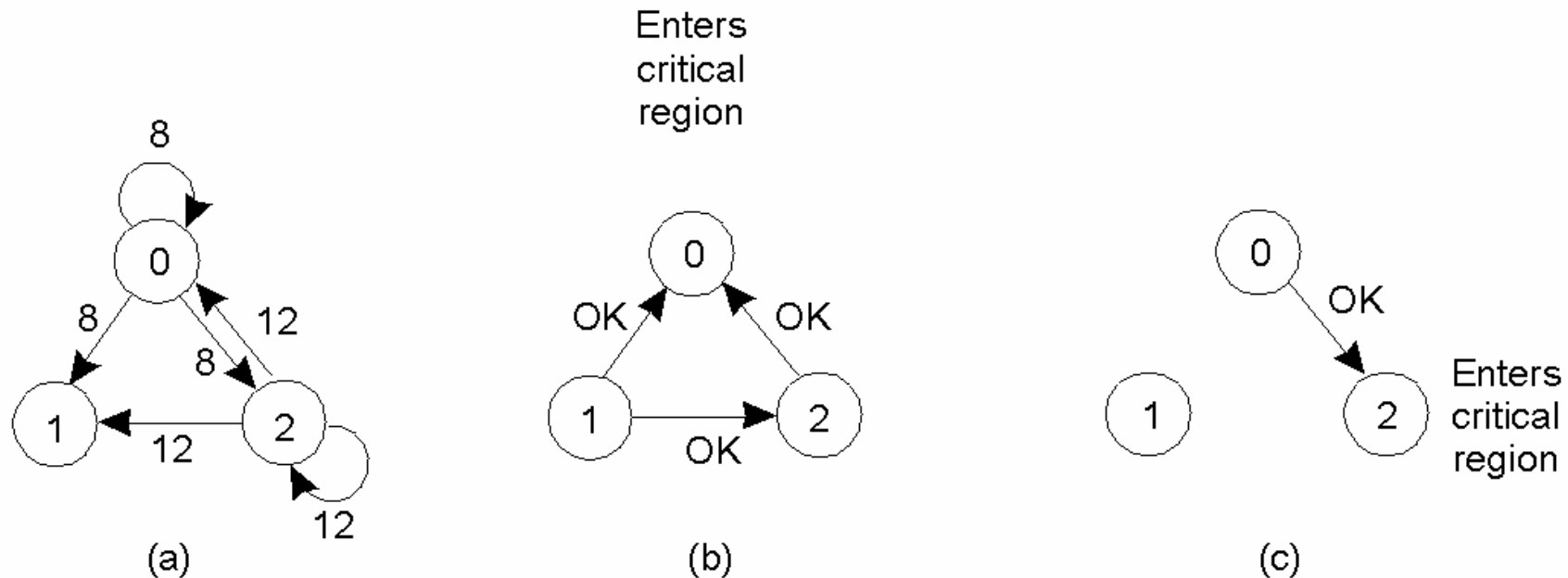
- a) Proces 1 žádá koordinátora o povolení vstoupit do kritické sekce. Dostává povolení.
- b) Poté žádá o povolení vstoupit do téže kritické sekce proces 2. Koordinátor neodpovídá.
- c) Když proces 1 opouští kritickou sekci, oznámí to koordinátorovi a ten opoví procesu 2.

3.12.2007

DS - Synchronizace

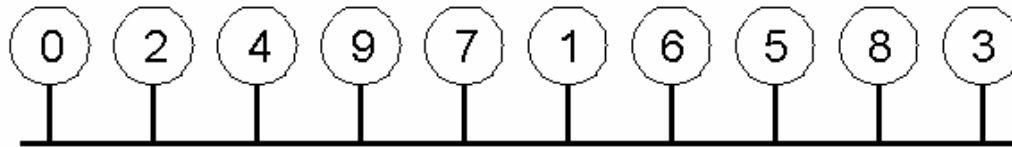
19

Distribuovaná algoritmus vzájemného vyloučení

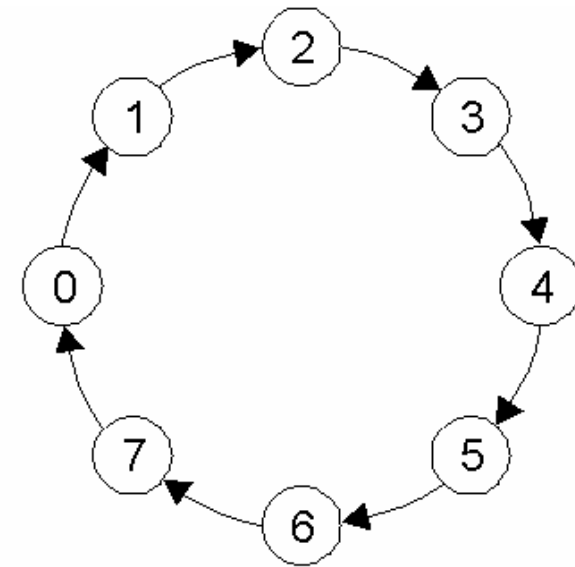


- a) Dva procesy chtějí vstoupit do kritické oblasti v tentýž moment.
- b) Proces 0 má nižší časovou známku a tak vítězí.
- c) Když proces 0 opouští kritickou sekci, posílá OK a proces 2 může vstoupit do kritické sekce.

Algoritmus předávání pověření v kruhu (Token Ring)



(a)



(b)

- a) Neuspořádaná skupina procesů v síti.
- b) Logický kruh vytvořený programově.

Porovnání

algoritmus	Počet zpráv na vstup	Zpoždění před vstupem (v počtu zpráv)	problémy
centralizovaný	3	2	Výpadek koordinátora
distribuovaný	$2(n - 1)$	$2(n - 1)$	Výpadek libovolného procesu
kruh	1 to ∞	0 to $n - 1$	Ztráta pověření, výpadek procesu

Porovnání tří algoritmů vzájemného vyloučení.