

Kapitola 1. Theories

Obsah

1.1. Assume v @Theory	3
1.2. Více formálních parametrů v @Theory	5
1.3. Více formálních parametrů stejného typu v @Theory	6

- je to rozšíření možností parametrizovatelných testů o možnost předat parametry testu jako skutečné parametry
- data, s nimiž má být test spouštěn, jsou označena anotací @DataPoint
 - rozlišuje se jejich deklarovaný typ – musí být objektový, nikoliv např. int
- metoda, která je označena anotací @Theory, je public void metoda s jedním nebo více parametry
- při spuštění testovací třídy označené jako @RunWith(Theories.class) se opakovaně zavolá metoda s anotací @Theory
 - její skutečné parametry budou data v jednotlivých @DataPoint, která typově vyhovují formálním parametrům metody

```
package theories;

import org.junit.experimental.theories.DataPoint;
import org.junit.experimental.theories.Theories;
import org.junit.experimental.theories.Theory;
import org.junit.runner.RunWith;

@RunWith(Theories.class)
public class TheoriesTests_1 {

    @DataPoint
    public static String DOBRE_JIDLO_1 = "pivo, knedlo, vepřo, zelo";
    @DataPoint
    public static String DOBRE_JIDLO_2 = "knedlo, vepřo, zelo, pivo";
    @DataPoint
    public static String JIDLO = "cola, hranolky";
    @DataPoint
    public static Integer DOBRA_CENA = new Integer(99);
    @DataPoint
    public static Integer CENA = new Integer(300);

    @Theory
    public void spravneSlozeniAPoradiJidla(String jidelniListek) {
        System.err.println("Testuje se: " + jidelniListek);
    }

    @Theory
    public void vyhovujiciCena(Integer cenaJidla) {
        System.err.println("Testuje se: " + cenaJidla);
    }
}
```

```
}  
}
```

■ spuštěn známým runnerem vypíše:

```
Testuje se: 99  
Testuje se: 300  
Testuje se: pivo, knedlo, vepřo, zelo  
Testuje se: knedlo, vepřo, zelo, pivo  
Testuje se: cola, hranolky  
Výsledek všech testů: true  
Doba běhu všech testů [ms]: 50  
Počet spuštěných testů: 2  
Počet ignorovaných testů: 0  
Počet testů, které selhaly: 0
```

■ pokud do metod anotovaných `@Theory` přidáme nějaký test, bude se tato metoda provádět tak dlouho, dokud na některých datech z `@DataPoint` neselže

- v tomto případě selhává celý test a v pořadí následující `@DataPoint` již nejsou do metody testu předávány

```
package theories;  
  
import static org.hamcrest.CoreMatchers.startsWith;  
import static org.junit.Assert.assertThat;  
import static org.junit.Assert.assertTrue;  
  
import org.junit.experimental.theories.DataPoint;  
import org.junit.experimental.theories.Theories;  
import org.junit.experimental.theories.Theory;  
import org.junit.runner.RunWith;  
  
@RunWith(Theories.class)  
public class TheoriesTests_2 {  
  
    @DataPoint  
    public static String DOBRE_JIDLO_1 = "pivo, knedlo, vepřo, zelo";  
    @DataPoint  
    public static String JIDLO = "cola, hranolky";  
    @DataPoint  
    public static String DOBRE_JIDLO_2 = "knedlo, vepřo, zelo, pivo";  
  
    @DataPoint  
    public static Integer CENA = new Integer(300);  
    @DataPoint  
    public static Integer DOBRA_CENA = new Integer(99);  
  
    @Theory  
    public void spravneSlozeniAPoradiJidla(String jidelniListek) {  
        System.err.println("Testuje se: " + jidelniListek);  
        assertThat("Nevyhovující pořadí: ", jidelniListek, startsWith("pivo"));  
    }  
}
```

```

@Theory
public void vyhovujiciCena(Integer cenaJidla) {
    System.err.println("Testuje se: " + cenaJidla);
    assertTrue("Vysoká cena: ", (cenaJidla.intValue() < 100));
}
}

```

■ spuštěn známým runnerem vypíše:

```

Testuje se: 300
Testuje se: pivo, knedlo, vepřo, zelo
Testuje se: cola, hranolky
Výsledek všech testů: false
Doba běhu všech testů [ms]: 80
Počet spuštěných testů: 2
Počet ignorovaných testů: 0
Počet testů, které selhaly: 2
Výpis selhaných testů:
getTestHeader: vyhovujiciCena(theories.TheoriesTests_2)
getMessage: vyhovujiciCena(CENA)
getTestHeader: spravneSlozeniAPoradiJidla(theories.TheoriesTests_2)
getMessage: spravneSlozeniAPoradiJidla(JIDLO)

```

- při hodnotě 300 selhal test v metodě `vyhovujiciCena()` a proto tato metoda není dále volána, ani pro následnou vyhovující cenu 99
- v případě metody `spravneSlozeniAPoradiJidla()` prošel test s prvním `@DataPoint` v pořadí (pivo, knedlo, vepřo, zelo), ale druhý neprošel (cola, hranolky) a proto na třetí v pořadí nedošlo

1.1. Assume v @Theory

- pokud je v metodě anotované `@Theory` před `assertXY()` podmínka `assumeXY()`, pak je nevyhovující `@DataPoint` ignorován a test v tom případě neselhává
- jestliže vyhoví `assumeXY()` pro všechny `@DataPoint` a některý následný `assertXY()` selže, pak selhává test

```

package theories;

import static org.hamcrest.CoreMatchers.containsString;
import static org.hamcrest.CoreMatchers.startsWith;
import static org.junit.Assert.assertThat;
import static org.junit.Assert.assertTrue;
import static org.junit.Assume.assumeThat;
import static org.junit.Assume.assumeTrue;

import org.junit.experimental.theories.DataPoint;
import org.junit.experimental.theories.Theories;
import org.junit.experimental.theories.Theory;
import org.junit.runner.RunWith;

@RunWith(Theories.class)

```

```

public class TheoriesTests_3 {

    @DataPoint
    public static String DOBRE_JIDLO_1 = "pivo, knedlo, vepřo, zelo";
    @DataPoint
    public static String JIDLO = "cola, hranolky";
    @DataPoint
    public static String DOBRE_JIDLO_2 = "knedlo, vepřo, zelo, pivo";

    @DataPoint
    public static Integer DOBRA_CENA = new Integer(99);
    @DataPoint
    public static Integer CENA = new Integer(300);

    @Theory
    public void spravneSlozeniAPoradiJidla(String jidelniListek) {
        System.err.println("Testuje se: " + jidelniListek);
        assumeThat("Nevyhovující složení: ", jidelniListek, containsString("pivo"));
        assertThat("Nevyhovující pořadí: ", jidelniListek, startsWith("pivo"));
    }

    @Theory
    public void vyhovujiciCena(Integer cenaJidla) {
        System.err.println("Testuje se: " + cenaJidla);
        assumeTrue("Neakceptovatelná cena: ", (cenaJidla.intValue() < 500));
        assertTrue("Vysoká cena: ", (cenaJidla.intValue() < 100));
    }
}

```

■ spuštěn známým runnerem vypíše:

```

Testuje se: 99
Testuje se: 300
Testuje se: pivo, knedlo, vepřo, zelo
Testuje se: cola, hranolky
Testuje se: knedlo, vepřo, zelo, pivo
Výsledek všech testů: false
Doba běhu všech testů [ms]: 70
Počet spuštěných testů: 2
Počet ignorovaných testů: 0
Počet testů, které selhaly: 2
Výpis selhaných testů:
getTestHeader: vyhovujiciCena(theories.TheoriesTests_3)
getMessage: vyhovujiciCena(CENA)
getTestHeader: spravneSlozeniAPoradiJidla(theories.TheoriesTests_3)
getMessage: spravneSlozeniAPoradiJidla(DOBRE_JIDLO_2)

```

- u testu ceny obě dvě ceny vyhověly `assumeTrue()`, ale test selhal při (druhé) ceně 300
- u testu složení a pořadí jídla nevyhověl `assumeThat()` v pořadí druhý (cola, hranolky) a byl z testu vynechán
 - ◆ proto mohl být testován v pořadí třetí (knedlo, vepřo, zelo, pivo), který však nevhodným pořadím shodil test

1.2. Více formálních parametrů v @Theory

- dosud měla testovací metoda anotovaná pomocí @Theory jen jeden formální parametr
- pokud jich bude mít více, vyvolá se tato metoda se všemi vyhovujícími kombinacemi z @DataPoint
 - to významně rozšiřuje škálu testů

```
package theories;

import static org.hamcrest.CoreMatchers.containsString;
import static org.hamcrest.CoreMatchers.startsWith;
import static org.junit.Assert.assertThat;
import static org.junit.Assert.assertTrue;
import static org.junit.Assume.assumeThat;
import static org.junit.Assume.assumeTrue;

import org.junit.experimental.theories.DataPoint;
import org.junit.experimental.theories.Theories;
import org.junit.experimental.theories.Theory;
import org.junit.runner.RunWith;

@RunWith(Theories.class)
public class TheoriesTests_4 {

    @DataPoint
    public static String DOBRE_JIDLO_1 = "pivo, knedlo, vepřo, zelo";
    @DataPoint
    public static String JIDLO = "cola, hranolky";
    @DataPoint
    public static String DOBRE_JIDLO_2 = "knedlo, vepřo, zelo, pivo";

    @DataPoint
    public static Integer DOBRA_CENA = new Integer(99);
    @DataPoint
    public static Integer SUPER_CENA = new Integer(50);

    @Theory
    public void spravneSlozeniAPoradiJidlaAVyhovujiciCena(String jidelniListek,
Integer cenaJidla) {
        System.err.println("Testuje se: " + jidelniListek + " za: " + cenaJidla);
        assumeThat("Nevyhovující složení: ", jidelniListek, containsString("pivo"));
        assumeTrue("Neakceptovatelná cena: ", (cenaJidla.intValue() < 500));
        assertThat("Nevyhovující pořadí: ", jidelniListek, startsWith("pivo"));
        assertTrue("Vysoká cena: ", (cenaJidla.intValue() < 100));
    }
}
```

- spuštěn známým runnerem vypíše:

```
Testuje se: pivo, knedlo, vepřo, zelo za: 99
Testuje se: pivo, knedlo, vepřo, zelo za: 50
Testuje se: cola, hranolky za: 99
```

```
Testuje se: cola, hranolky za: 50
Testuje se: knedlo, vepřo, zelo, pivo za: 99
Výsledek všech testů: false
Doba běhu všech testů [ms]: 70
Počet spuštěných testů: 1
Počet ignorovaných testů: 0
Počet testů, které selhaly: 1
Výpis selhaných testů:
getTestHeader: ▶
spravneSlozeniAPoradiJidlaAVyhovujiciCena(theories.TheoriesTests_4)
getMessage: spravneSlozeniAPoradiJidlaAVyhovujiciCena(DOBRE_JIDLO_2, ▶
DOBRA_CENA)
```

1.3. Více formálních parametrů stejného typu v @Theory

- velmi zajímavou možností je metoda @Theory s dvěma a více formálními parametry stejného typu
- pak jsou automaticky provedeny všechny kombinace všech @DataPoint

```
package theories;

import static org.junit.Assert.assertTrue;
import static org.junit.Assume.assumeTrue;

import org.junit.experimental.theories.DataPoint;
import org.junit.experimental.theories.Theories;
import org.junit.experimental.theories.Theory;
import org.junit.runner.RunWith;

@RunWith(Theories.class)
public class TheoriesTests_5 {

    private static final int AKCEPTOVANY_ROZDIL = 20;

    @DataPoint
    public static Integer HODNOTA_1 = new Integer(5);
    @DataPoint
    public static Integer HODNOTA_2 = new Integer(15);
    @DataPoint
    public static Integer HODNOTA_3 = new Integer(25);
    @DataPoint
    public static Integer HODNOTA_4 = new Integer(35);
    @DataPoint
    public static Integer HODNOTA_5 = new Integer(45);

    @Theory
    public void odecitani(Integer prvni, Integer druhy) {
        System.err.println("Testuje se: " + prvni + " a: " + druhy);
        assumeTrue("Nevyhovující hodnota prvního: ", prvni.compareTo(druhy) > 0);
    }
}
```

```
    assertTrue("Rozdíl není vyšší než: " + AKCEPTOVANY_ROZDIL,  
              (prvni - druhy) < AKCEPTOVANY_ROZDIL);  
  }  
}
```

■ spuštěn známým runnerem vypíše:

```
spuštěn známým runnerem vypíše:  
Testuje se: 5 a: 5  
Testuje se: 5 a: 15  
Testuje se: 5 a: 25  
Testuje se: 5 a: 35  
Testuje se: 5 a: 45  
Testuje se: 15 a: 5  
Testuje se: 15 a: 15  
Testuje se: 15 a: 25  
Testuje se: 15 a: 35  
Testuje se: 15 a: 45  
Testuje se: 25 a: 5  
Výsledek všech testů: false  
Doba běhu všech testů [ms]: 70  
Počet spuštěných testů: 1  
Počet ignorovaných testů: 0  
Počet testů, které selhaly: 1  
Výpis selhaných testů:  
getTestHeader: odecitani(theories.TheoriesTests_5)  
getMessage: odecitani(HODNOTA_3, HODNOTA_1)
```

- zde byly testy, kde první má hodnotu 5 zcela přeskočeny, protože nevyhovují `assumeTrue()` – hodnota 5 je menší než jakákoliv další hodnota
- testy, kdy první je 15 a druhý 5 nebo 15 proběhnou, pro zbylé hodnoty druhého (25, 35, 45) opět nevyhoví `assumeTrue()`
- poslední test (25 a 5) ukončí celé provádění, protože nevyhoví `assertTrue()`